

ROZŠÍRENÉ PRAVIDLÁ SERVERU

z 24.02.2018,

Hlava 1

Všeobecné ustanovenia

§ 1 Registráciou na serveri MidasCraft hráč akceptuje a súhlasí so všetkými pravidlami, VOP aj Rozšírenými pravidlami serveru MidasCraft a zároveň udeľuje súhlas so zásadami ochrany osobných údajov a ich spracovaní v zmysle nariadenia EÚ GDPR (General Data Protection Regulation).

§2 Tieto rozšírené pravidlá, pravidlá, VOP a pravidla TS serveru platia na serveri MidasCraft.sk, vrátne hernej online podpory, fóra hry, teamspeaku a webu.

§ 3 Hráč hrou na serveri udeľuje súhlas s prípadným zverejnením IP adresy, e-mailu na webe a zároveň udeľuje súhlas na logovanie všetkej komunikácii v hre a na webe.

§ 4 Názory hráčov a autorov príspevkov v hre, na komunikačnom kanáli, alebo na webovom fóre sa nemusia zhodovať s názormi serveru MidasCraft.sk. Zodpovednosť za obsah v takom prípade nesie výhradne jeho autor.

§ 5 Výklad pravidiel je v kompetencii administrátorov serveru a vedenia serveru. Výklad pravidiel serveru tak, ako ho určí člen vedenia serveru alebo majiteľ serveru je pre hráčov záväzný.

§ 6 Admin team si vyhradzuje zmenu pravidiel, VOP alebo Zákonníka MidasCraftu aj bez predchádzajúceho upozornenia. Pri výklade pravidiel je zaväzujúca právna úprava nachádzajúca sa na webe serveru.

§ 7 Pokyny ktoréhokolvek člena ateamu sú pre hráčov záväzné a musí ich rešpektovať.

§ 8 Hráč pri pripojení sa na server MidasCraft sa

zaväzuje k tomu, že bude rešpektovať a dodržiavať zákony Slovenskej a Českej republiky, Európske zákony a medzinárodné právne predpisy.

§ 9 Všetok virtuálny majetok na serveri MidasCraft (itemy, účty a výhody) sú výhradným vlastníctvom serveru MidasCraft a nemôžu byť nijakým spôsobom od serveru vymáhateľné.

§ 10 Hráči majú právo okrem hlavného serveru využívať aj služby Teamspeak serveru a webového portálu Midascraft.sk

§ 11 Hráči nemajú právo vstupu na vývojové servery a nie je možné si tento vstup nijako vynútiť, o prístupe na vývojový server rozhoduje majiteľ serveru.

§ 12 Hráči majú právo na informácie o pripravovaných herných novinkách, ktoré server pripravuje a to formou devel blogu.

§ 13 Server má právo vytvoriť akýkoľvek subserver, ktorého obsah je limitovaný pre Donatorov alebo Donatorov+ a nie je prístupný iným hráčom. Tento server sa riadi osobitnými pravidlami.

§ 14 Hráči s rankom Donator alebo Donator+ majú právo na prístup na servery, ktoré sú určené exkluzívne hráčom s uvedeným rankom. Hráči nesúci rank Hráč, nemajú prístup na vývojové servery.

§ 15 Server Midascraft si vyhradzuje právo dočasne prerušiť funkčnosť, alebo činnosť

serveru bez predchádzajúceho ohlásenia a bez udania dôvodu.

§ 16 Server MidasCraft nie je serverom patriacim firme Mojang a nešmie sa s touto firmou spájať. Primárnym účelom serveru je zábava, voľnočasová aktivita, vzdelávanie a výchova.

§ 17 Server vedie team administrátorov, pričom medzi členov admin teamov patria užívatelia s nasledujúcimi rankami: [M] Majiteľ, [S] Správca, [HA] Hlavný Admin, [HH] Hlavný Helper, [A] Admin, [HB] Hlavný builder, [B] Builder, [H] Helper.

§ 18 Člen admin teamu nikdy od vás nesmie požadovať, aby ste mu poskytli svoje heslo na pripojenie na herný účet.

§ 19 Člen teamu administrátorov nie je oprávnený vykonať zmenu prihlasovacieho hesla, ani nie je oprávnený vás informovať o znení hesla. Oprávnenie na zmenu hesla má iba člen Vedenia serveru a to na žiadosť hráča prostredníctvom podpory serveru.

§ 20 V prípade neaktivity dlhšej ako 60 dní dôjde k automatickému zmazaniu vašej rezidencie. To neplatí v prípade, že hráč má oprávnenie proti zmazaniu rezidencie pridelené serverom.

§ 21 V prípade neaktivity dlhšej ako 70 dní dôjde k automatickému zrušeniu herného účtu.

§ 22 Hráč je povinný priebežne na webe kontrolovať sekciu Pravidlá, Rozšírené pravidlá a VOP pre ich prípadné doplnenie

§ 23 Každý hráč má právo vedieť v prípade porušenia pravidiel dôvod jeho zabanovania uvedením v banliste serveru.

§ 24 Pokiaľ dôjde zo strany hráča k úmyselnému, alebo neúmyselnému poškodeniu serveru, má vedenie serveru právo hráča zabanovať a to aj v prípade, že to nie je uvedené v pravidlách. Rovnako má vedenie serveru právo v prípade fyzického, či logického poškodenia serveru požadovať od hráča odškodnenie v zmysle Občianskeho zákona.

Hlava 2

Server

§ 25 Server MidasCraft je prevádzkovaný na súkromnom VPS hostingu a VDS hostingu.

§ 26 Všetky servery MidasCraftu sú výhradným majetkom serveru MidasCraft a ich práva nie sú prevoditeľné.

§ 27 Užívateľ sa zaväzuje využívať iba tie časti serveru, ktoré sú mu dostupné v zmysle jemu pridelenému ranku.

§ 28 Je prísne zakázané akýmkoľvek spôsobom spôsobovať nadmerné zaťaženie serveru.

§ 29 Je prísne zakázané akýmkoľvek spôsobom spôsobovať pády serveru.

§ 30 Server MidasCraft si vyhradzuje právo v prípadoch hodných osobitného zreteľa vykonať rollback serveru o potrebný čas.

§ 31 V prípade rollbacku serveru nevzniká hráčom právo na náhradu škody.

§ 32 Majiteľ serveru môže v prípade rollbacku serveru rozhodnúť o poskytnutí jednorázovej kompenzácie.

§ 33 V prípade pádu serveru si server MidasCraft vyhradzuje právo na jeho dočasné znefunkčnenie.

§ 34 Je prísne zakázané na serveri využívať také redstone obvody, ktoré spôsobujú jeho nadmerné preťaženie. O vyťaženi redstone obvodu v súvislosti so serverom rozhodne člen admin teamu.

§ 35 Je prísne zakázané na serveri spawnovať také množstvo entít v rámci jedného chunku, ktoré by spôsobilo nadmerné preťaženie serveru.

§ 36 Maximálne povolené množstvo entít v rámci jedného chunku je 70 kusov entít, v prípade Slimefun serveru 120 kusov. Tieto entity musia byť rovnomerne rozmiestnené v rámci chunku a nesmú bezprostredne susediť s iným chunkom v ktorom sa nachádza pravidlami obmedzný počet entít a to ani v prípade, že ide o pozemky susediace so sebou v rohoch.

§ 37 Je prísne zakázané akýmkoľvek iným spôsobom nadmerne preťažovať server.

§ 38 V prípade neoprávneného vstupu do počítačového systému sa server zaväzuje okamžite kontaktovať orgány činné v trestnom konaní, ktorým server poskytne súčinnosť.

§ 39 V prípade neoprávneného zásahu do počítačového systému sa server zaväzuje okamžite kontaktovať orgány činné v trestnom konaní, ktorým server poskytne súčinnosť.

Hlava 3

Finančné príspevky pre server

§ 40 Hráč poskytuje príspevok na prevádzku serveru dobrovoľne a z vlastnej vôle a bez nátlaku.

§ 41 Hráč, ktorý poskytuje príspevok je spôsobilý na právne úkony, alebo so zaslaním príspevku na server súhlasil jeho zákonný zástupca

§ 42 Príspevok na server je nevratný a je považovaný za dar v zmysle občianskeho a obchodného zákonníka.

§ 43 Za príspevok na server nie je možné domáhať sa porušovania už zavedených pravidiel fungovania serveru. V prípade porušenia pravidiel serveru nie je zohľadňované, či užívateľ poskytol, alebo neposkytol finančnú podporu serveru.

§ 44 Nie je možné žiadnym spôsobom vymáhať výhody, herné itemy, či iné veci za poskytnutý finančný príspevok. Rovnako sú tieto výhody neprenosné.

§ 45 Príspevok na server bude použitý výlučne na podporu serveru – čiže na predĺženie prenájmu, zvýšenie slotov, vylepšenie HW, alebo ako platba za pluginy, prípadne reklamu serveru

§ 46 Všetky výhody a herné predmety poskytnuté v rámci poďakovania za finančnú podporu serveru sú majetkom serveru a ich platnosť končí v deň ukončenia serveru, alebo po vypršaní stanovenej lehoty.

§ 47 Každá forma podpory serveru má vopred stanovenú lehotu.

§ 48 Po zaslaní príspevku na server sa platba na server automaticky aktivuje do 15 minút od zrealizovania platby

§ 49 V prípade, že k aktivácii platby nedôjde, hráč má povinnosť kontaktovať člena ateamu, ktorý vec postúpi na riešenie v bezodkladnej dobe.

§ 50 V prípade zneužívania herného bugu vzniká serveru nárok na náhradu škody spôsobenej takýmto správaním

§ 51 Herný server si vyhradzuje právo pred aktiváciou ranku v prípade SMS Donatingu vyžiadať kontrolný kód majiteľa mobilného telefónu, za účelom ochrany pred zneužitím.

Hlava 4

Ochrana osobných údajov

§ 52 Prevádzkovateľ ako aj užívateľ sa zaväzujú k mlčanlivosti o skutočnostiach, ktoré sa vzájomne dozvedeli v súvislosti s prevádzkovaním serveru.

§ 53 Ochrana osobných údajov sa nevzťahuje na prípad, kedy má prevádzkovateľ informačnú povinnosť ustanovenú zákonom (napr. pri trestnom čine apartheidu, popierania zločinov komunizmu, nacizmu a fašizmu a pod.), alebo keď si informácie vyžadujú štátne orgány na to oprávnené zákonom, alebo ide o informácie, ktoré sú verejne dostupné.

§ 54 V zmysle právnej úpravy Slovenskej republiky je server povinný na požiadanie orgánov činných v trestnom konaní poskytnúť im všetky informácie zozbierané o hráčoch systémom. Z uvedeného dôvodu vás preto žiadame, aby ste sa v rámci diskusie na hernom serveri, komunikačnom serveri, alebo webe serveru zdržali takého konania a komentárov, ktoré by mohli naplniť skutkovú podstatu niektorého trestného činu uvedeného v Trestnom zákone a to najmä: zákaz rasistických príspevkov, príspevkov podnecujúcich k násiliu, alebo nenávisti na základe pohlavia, rasy, farby pleti, jazyka, viery a náboženstva, politického či

iného zmýšľania, národného alebo sociálneho pôvodu, príslušnosti k národnosti alebo etnickej skupine a podobne.

§ 55 Užívateľ súhlasí so spracovaním svojich osobných údajov v zmysle Zákona o ochrane osobných údajov 122/2013 Z. z. Slovenskej republiky

§ 56 Užívateľ súhlasí so zasielaním informácií súvisiacich so službami, alebo činmi prevádzkovateľa na elektronickú adresu užívateľa a ďalej súhlasí so zasielaním obchodných informácií na elektronickú adresu klienta.

Hlava 5

Herné účty a zodpovednosť za účet

§ 57 Každý hráč je oprávnený na serveri MidasCraft vlastniť iba jeden herný účet. V prípade, že na jednom PC alebo IP adrese hrajú viacerí hráči, je každý z hráčov povinný túto skutočnosť oznámiť členovi ateamu.

§ 58 Hráč je za bezpečnosť svojho účtu zodpovedný sám a v plnom rozsahu. Hráč je zodpovedný za udelenie prístupu inej osobe.

§ 59 Konanie inej osoby na účte hráča je považované za konanie hráča samotného.

§ 60 Platí zákaz používania nevhodných, vulgárnych alebo nickov zameniteľných s členom ateamu.

§ 61 Herný účet hráča je neprenosný a nie je možné s ním obchodovať. Akékoľvek prevody účtov na iné osoby, než na osobu pôvodného majiteľa, či už kúpou, darovaním, alebo iným spôsobom nadobudnutia, vyústia k trvalému zablokovaniu herného účtu.

Hlava 6

Griefing, krádeže a podvody

§ 62 Akékoľvek griefovanie majetku sa zakazuje! Pod pojmom Griefing sa chápe akékoľvek úmyselné, alebo neúmyselné poškodenie cudzieho výtvoru, alebo akékoľvek cudzieho majetku a zároveň

okradnutie, či iný druh, ktorý by mohol závažným, či menej závažným spôsobom poškodiť hru hráča na serveri a to v akomkoľvek svete, vrátane ťažobných svetov.

§ 63 Zakazuje sa akýkoľvek druh podvodu na hráčoch, členoch admin teamu alebo všeobecných podvodoch. Podvod je pre účely tohto zákona definovaný v § 64.

§ 64 Kto využije nevedomosť iného na to, aby ho poškodil, dopúšťa sa podvodu.

§ 65 Vytvorenie alebo používanie herného nicku podobného, alebo napodobňujúceho ktoréhokoľvek člena admin teamu sa považuje za pokus o podvod. Vydávanie sa za člena ateamu sa považuje za podvod.

§ 66 Za pokus o dokonanie niektorého z činov v tomto zákonníku sa rozumie aj nedokonané konanie a je vnímané na účely výkladu pravidiel ako konanie dokonané.

§ 67 Ustanovenia §58, 59 ,60, 61 a 62 sa v primeranej miere použijú aj na ktoromkoľvek zo serverov MidasCraftu.

§ 68 V prípade wipe svetov alebo serveru stráca hráč akúkoľvek možnosť na získanie hernej náhrady.

§ 69 Platí prísny zákaz napomáhania alebo navádzania hráča na porušenie pravidiel, VOP, Zákonníka MidasCraftu, alebo pokynov Administrátora. Napomáhanie alebo navádzanie iného hráča na dokonanie takéhoto činu sa pri posudzovaní bude brať tak, ako keby ho navádzajúci hráč spáchal sám.

Hlava 7

Herné bugy, Cheaty, Reklama

§ 70 Hráč je povinný každý bug bezodkladne nahlásiť a to prostredníctvom príslušnej sekcie herného fóra.

§ 71 V prípade, že hráč bug nenahlási, dopúšťa sa bugovania. Bugovanie na účely tohto zákonníka definuje § 72

§ 72 Herný bug je nezamýšľané správanie itemu, schopnosti, časti hry, alebo celého serveru, ktoré je v rozpore so základným pravidlom fair play a môže zásadným, alebo nepatrným spôsobom narušiť hernú mechaniku, fungovanie pluginu, fungovanie serveru alebo jeho súčasti (napr. Ekonomika serveru, Dungeony, Skilly, Questy a pod.)

§ 73 Fungovanie špeciálneho pluginu, ktorý mení istú hernú mechaniku zodpovedajúcim spôsobom sa nepovažuje za bug.

§ 74 Hráč, ktorý bug neohlási sa potrestá.

§ 75 Hráč, ktorý bug ohlásí a následne zneužije sa potrestá.

§ 76 Hráč, ktorý bug ohlásí a nezneužije sa nepotrestá.

§ 77 Hráčovi, ktorý bug ohlásí a závažným spôsobom tým prispeje k vylepšeniu fungovania serveru je možné po rozhodnutí majiteľa, alebo správcu serveru udeliť hernú odmenu.

§ 78 Používanie akýchkoľvek podporných programov, módov, resourcepackov, alebo iných programov umožňujúce hráčovi pridelenie schopnosti, ktoré mu nie sú bežne na serveri dostupné sa považuje za cheating. Cheating na účely tohto zákonníka definuje § 79.

§ 79 Za cheatovanie sa považuje použitie neštandardných metód pre vytvorenie výhody, alebo nevýhody mimo bežnú hru, s cieľom si uľahčiť, alebo sťažiť hru.

§ 80 Za cheating sa nepovažuje použitie schválených módov definovaných v § 81.

§ 81 Za schválené módy sa považujú módy, ktoré sú uvedené v príslušnej sekcii webu – Všeobecné podmienky serveru.

§ 82 Skripty, alebo iné podporné programy, ktoré nie sú uvedené v § 77 sú vyslovene zakázané.

§ 83 Hráč má právo požiadať o použitie aj iného podporného programu. O toto povolenie musí požiadať prostredníctvom herného fóra.

§ 84 Akýkoľvek druh reklamy sa zakazuje.

§ 85 Posielanie URL odkazov, ktoré odkazujú na stránky MidasCraftu, alebo s nimi súvisiace a prevádzkované weby nie je považované za reklamu.

§ 86 Hráčom sa prísne zakazuje akýmkoľvek spôsobom upravovať, alebo opravovať, rozoberať, či meniť serverom vytvorené itemy.

§ 87 Ustanovenia § 76, 77 a 78 sa primerane použijú na všetky herné itemy bez výnimky.

§ 88 Hráč, ktorý preukázateľne vyhlási verejne, alebo súkromne, že využíva nepovolené podporné programy je vnímaný ako hráč, ktorý sa doznal k porušeniu pravidiel a je posudzovaný podľa platnej úpravy.

§ 89 Hráč, ktorý sám seba bezdôvodne obohatí sa potrestá.

§ 90 Bezdôvodným obohatením je predovšetkým majetkový prospech získaný plnením bez dôvodu, plnením z neplatného úkonu, plnením z dôvodu, ktorý opadol, z nepoctivých zdrojov. Bezdôvodne sa obohatil aj ten, za koho sa plnilo, čo podľa práva mal plniť sám.

§ 91 Prísne sa zakazuje akékoľvek medziserverové obchodovanie a to či už darovaním, výmenou alebo iným spôsobom, ktorý nie je povolený serverom.

§ 92 Výnimku z medziserverového obchodovania tvorí prípad, ak sa hráč rozhodne darovať kľúče členovi admin teamu, ktorý je na danom serveri zodpovedný za organizáciu eventov. Člen admin teamu tieto kľúče prevezme, zapíše ich počet a využije ich výhradne pre účely eventu.

§ 93 Prísne sa zakazuje akákoľvek výmena hernej meny alebo iného vzájomného plnenia za reálne peniaze. Takéto konanie vedie k trvalému zablokovaniu herných účtov zúčastnených osôb.

Hlava 8

Kidiotizmus a Toxicita

§ 94 Kidiot je hráč, ktorého rozumové a kognitívne schopnosti sú natoľko nevyvinuté, že nie je spôsobilý hrať na našom serveri. Kidiot svojim správaním pohoršuje iných hráčov, alebo členov admin teamu, kladie opakované, alebo nezmyselné otázky na ktoré už predtým dostal odpoveď, neovláda základné gramatické zásady a jeho cieľom nie je hra podľa pravidiel ale znepríjemňovanie života iným hráčom.

§ 95 Kidiotom môže byť aj dospelý hráč, ktorý spĺňa podmienky uvedené v § 94.

§ 96 O udelení trestu za kidiotizmus alebo toxicitu rozhoduje člen ateamu v súlade s internou smernicou.

§ 97 Admin team má právo hráčovi s označením Kidiot udeliť príslušný trest. Výška trestu je na základe uváženia administrátora a nie je možné voči nemu podať opravný prostriedok.

§ 98 V prípade narušenia zamýšľaného správania hernej mechaniky ako je ekonomika, alebo fungovanie pluginu sa považuje za kladenie úkladov proti fungovaniu serveru.

Hlava 9

Admin team

§ 99 Členovia admin teamu sa delia na trvalých, dočasných a mimoriadnych. Trvalí členovia admin teamu sú

užívateľa nesúci rank Helper, Builder, Admin, Správca, Hlavný admin, Hlavný helper, Hlavný Builder a Majiteľ. Dočasný člen ateamu je užívateľ nesúci rank Senátor. Mimoriadny člen ateamu je člen, ktorý je dočasne poverený výkonom funkcie člena admin teamu zo strany majiteľa.

§ 100 Členovia admin teamu sa delia na vedenie serveru a ateam. Fungovanie vzťahov v rámci ateamu upravuje vnútorný poriadok ateamu. Člen admin teamu je považovaný za autoritu serveru a musí byť rešpektovaná hráčom.

§ 101 Člen admin teamu sa vyberá spomedzi hráčov na serveri počas vyhlásenia výberového konania.

§ 102 Majiteľ serveru môže v prípade hodnom osobitného zreteľa prijať za člena admin teamu aj osobu mimo vyhláseného náboru.

§ 103 Kandidát na člena ateamu musí vždy absolvovať povinný pohovor na teamspeaku a ústnu skúšku. To platí aj v prípade kandidáta prijímaného v zmysle § 102. Na pohovore musia byť vždy prítomní minimálne dvaja členovia admin teamu, pričom jeden z nich musí byť člen vedenia serveru.

§ 104 Rozhodnutie o prijatí alebo neprijatí za člena ateamu sa doručí kandidátovi prostredníctvom herného fóra.

§ 105 Člen admin teamu môže výhody poskytované s príslušným rankom využívať iba na služobné účely. Pokiaľ ich využije na osobné účely, zakladá sa tým dôvod na odobratie ranku.

§ 106 Člen admin teamu na pozícii Helper, Builder a Administrátor má dovolené na danom účte hrať súbežne s výkonom povinností štandardnú hru.

§ 107 Člen admin teamu na pozícii Majiteľ, Správca a Hlavný Admin nemá dovolené na danom hernom účte hrať súbežne s výkonom povinností štandardnú hru.

108 Člen admin teamu na pozícii Helper, Builder a Administrátor nemá k dispozícii OP rank a nemôže využívať jeho výhody.

§ 109 Člen admin teamu na pozícii Majiteľ, Správca a Hlavný Admin má k dispozícii OP rank a môže ho využívať.

§ 110 V prípade, že hráč nerešpektuje pokyny člena ateamu, potrestá sa v súlade s ustanoveniami hlavy 10 tohto zákonníka o trestoch.

§ 111 Hráč má právo diskutovať s členom ateamu, predkladať mu argumenty a dôkazy na preukázanie svojich tvrdení.

§ 112 Admin má právo prehlásiť svoje rozhodnutie za konečné. V prípade prehlásenia rozhodnutia za konečné nie je možné žiadať o opravu rozhodnutia v hre, ale je potrebné žiadať o nápravu rozhodnutia druhostupňovým orgánom v súlade s ustanoveniami hlavy 12 tohto zákonníka o opravných prostriedkoch.

§ 113 V prípade, že hráč nerešpektuje prehlásenie administrátora v súlade s § 112 môže sa potrestať v súlade s ustanoveniami hlavy 10 tohto zákonníka o trestoch.

§ 114 Pri komunikácii s členmi ateamu ako aj inými hráčmi sa správajte slušne a eticky v súlade so základnými pravidlami slušného správania v zaužívanej forme.

§ 115 Pri komunikácii na Teamspeak serveri platí absolútny zákaz zo strany hráčov nahrávania si členov ateamu bez ich súhlasu. Takýto dôkaz nebude pri prípadnom spore braný do úvahy a bude považovaný za neprípustný.

§ 116 Sťažnosti voči konaniu členom admin teamu, alebo podozrenie na zneužitie právomoci zo strany člena admin teamu sa vždy smerujú k rukám majiteľa serveru a to buď prostredníctvom herného fóra, alebo prostredníctvom hernej podpory.

§ 117 Sťažnosť vedená voči členovi admin teamu môže byť aj anonymná. Pre správne uvedenie sťažnosti je potrebné doložiť:

- a) Typ – či ide o sťažnosť (voči správaniu alebo na konanie či nečinnosť admina) alebo ide o podozrenie na porušenie pravidiel a zneužitia právomocí (napríklad givovanie itemov a pod.)
- b) Proti ktorému členovi admin teamu je sťažnosť vedená
- c) Kedy malo dôjsť k závadnému správaniu zo strany člena admin teamu (je potrebné uviesť dátum aj čas)
- d) Dôkazné prostriedky (screenshotty z chatu, prípadne video v súlade s ustanoveniami hlavy 10 rozšírených pravidiel serveru)

§ 118 Člen admin teamu, ktorý je obvinený z podozrenia zo zneužitia právomocí alebo porušenia pravidiel môže byť až do vyriešenia situácie postavený mimo aktívnu službu a môže mu byť odobraný rank do doby vyriešenia sťažnosti.

§ 119 Člen admin teamu má oprávnenie:

- a) vykonávať kontrolnú, preventívnu a edukačnú činnosť v rámci serveru a to bez predchádzajúceho upozornenia.
- b) v prípade kontroly zadržať podozrivého hráča, item, a pod.
- c) požadovať od hráča vysvetlenie
- d) vykonať obrazový, alebo obrazovo-zvukový záznam z konania resp. správania hráča na serveri a tento dôkaz v rámci konania o unban zverejniť
- e) v prípade podozrenia vykonať všetky činnosti na zabránenie páchania ďalšieho porušenia pravidiel
- f) požiadať o kontrolu svojej činnosti člena vedenia serveru. Rovnako je oprávnený konzultovať svoje kroky s členom vedenia serveru

§ 120 Člen admin teamu má povinnosť:

- a) sa v prípade žiadosti o unban k danej žiadosti vyjadriť na príslušnom fóre.
- b) jasne a zrozumiteľne zaznamenať dôvody banu do interných zápisok serveru, pre potreby evidencie

§ 121 Člen admin teamu udeľuje tresty v zmysle hlavy 10 tohto zákonníka v súlade s ustanoveniami o trestoch.

§ 122 Člen admin teamu nesúci rank Administrátor alebo člen vedenia serveru má oprávnenie na schvaľovanie redstone obvodov, XP fariem a ďalších vecí vyžadujúcich si toto schválenie.

§ 123 Člen admin teamu, ktorý sa dopustí preukázateľného porušenia pravidiel, VOP alebo rozšírených pravidiel serveru sa potrestá IP banom.

Hlava 10

Tresty a dôkazy

§ 124 O druhu a dĺžke trestu rozhoduje člen admin teamu samostatne, priamo na mieste. Pokiaľ to situácia dovoľí, pred udelením banu poučí hráča o možnosti podať odvolanie na hernom fóre.

§ 125 Člen admin teamu pri ukladaní trestu využíva zásadu voľného hodnotenia dôkazov, zásadu ústnosti a bezprostrednosti.

§ 126 Vizuálne záznamy (screenshoty, videá alebo zvukové nahrávky) vyhotovené hráčmi sa považujú za dôkazný materiál, pričom administrátor berie v potaz možnosť manipulácie a kontextu daných dôkazov. Administrátor môže na tieto dôkazy podľa vlastného uváženia brať zreteľ.

§ 127 Vizuálne záznamy (screenshoty, videá alebo zvukové nahrávky) vyhotovené administrátormi sa považujú za dôkazný materiál. Administrátor musí na tieto dôkazy brať zreteľ.

§ 128 Základným dôkazným materiálom je výpis z logu, alebo bezprostredná výpoveď relevantného svedka. Túto relevantnosť posudzuje člen admin teamu.

§ 129 Člen admin teamu môže udeliť nasledujúce tresty:

- a) Trest prepadnutia veci
- b) Trest finančnej pokuty až do výšky 90% hráčovho majetku

- c) Trest nútenej práce v Trestaneckej kolónii
- d) Trest odňatia slobody v jaili
- e) Trest odňatia slobody na záchytke
- f) Trest dočasného umlčania
- g) Trest trvalého umlčania
- h) Trest dočasného banu
- i) Trest trvalého banu
- j) Trest dočasného IP banu
- k) Trest trvalého IP banu
- l) Trest zákazu prístupu k hernej podpore
- m) Trest zákazu prístupu na Facebook Fanpage
- n) Trest prepadnutia ranku
- o) Trest zákazu prístupu na herné fórum
- p) Trest zmazania rezidencie

§ 130 Výška trestu je vždy vecou individuálneho posúdenia zo strany administrátora. Rozhodnutie člena admin teamu o treste je záväzné.

§ 131 Administrátor má právo udeliť dočasný trest aj hráčovi, ktorého citové rozpoloženie a rozrušenie mu môže závažným spôsobom poškodiť herný účet.

§ 132 Hráč má právo odvolať sa voči rozhodnutiu administrátora o treste na herné fórum v súlade s ustanoveniami hlavy 11.

§ 133 O výklade pravidiel rozhoduje priamo na mieste administrátor. V prípade pochybností o výklade pravidiel má hráč aj administrátor právo obrátiť sa na majiteľa serveru s prejudiciálnou otázkou výkladu pravidiel. Podanie prejudiciálnej otázky má odkladný účinok voči rozhodnutiu o treste.

§ 134 V prípade, že je poškodením dotknutý člen admin teamu priamo, rozhoduje o udelení banu a o jeho dĺžke nadriadený rank.

§ 135 Žiaden hráč nemôže požiadať o udelenie banu samému sebe.

Hlava 11

Žiadosti o unban, Amnestie

§ 136 Hráč má právo požiadať o udelenie herného unbanu prostredníctvom herného fóra. Žiadosti podané cez hernú podporu, Facebook

Fanpage, v hre alebo iným spôsobom nebudú akceptované. V prípade banu na hernom fóre má hráč právo požiadať o unban prostredníctvom ticket systému.

§ 137 Pri podaní žiadosti o unban je dôležité doržať formálny postup podávania žiadosti, zverejnený na hernom fóre.

§ 138 Žiadosť o unban nie je možné podať voči nasledujúcim trestom:

- a) Trest prepadnutia veci
- b) Trest finančnej pokuty až do výšky 90% hráčovho majetku
- c) Trest nútenej práce v Trestaneckej kolónii
- d) Trest odňatia slobody v jaili
- e) Trest odňatia slobody na záchytke
- f) Trest dočasného umlčania

§ 139 Žiadosť o unban je možné podať voči nasledujúcim trestom:

- a) Trest trvalého umlčania
- b) Trest dočasného banu
- c) Trest dočasného IP banu
- d) Trest zákazu prístupu k hernej podpore
- e) Trest zákazu prístupu na Facebook Fanpage
- f) Trest zákazu prístupu na herné fórum
- g) Trest zmazania rezidencie

§ 140 Podanie žiadosti o unban nemá odkladný účinok voči plynutiu trestu.

§ 141 K žiadosti o unban majú právo vyjadriť sa všetci hráči serveru a členovi admin teamu. Majú rovnako právo diskutovať o tejto žiadosti.

§ 142 O konečnom vybavení žiadosti o unban rozhoduje člen vedenia serveru, ktorý rozhodne o udelení alebo neudelení unbanu.

§ 143 Administrátor má právo v prípade unbanu hráčovi udeliť ešte ďalší trest na serveri vo forme trestu nútenej práce v trestaneckej kolónii.

§ 144 Administrátor má právo neodbanovať hráča, ktorý sa dopustil závažného poškodenia serveru.

§ 145 Pokiaľ sa administrátor počas vybavovania žiadosti o unban, alebo priamo počas hry dozvie o spáchaní trestného činu v zmysle Trestného zákona SR alebo ČR, bezodkladne túto vec ohlásí majiteľovi serveru. Hráčovi je v takom prípade udelený trvalý IP ban, je zaznamenaná jeho IP adresa a všetky potrebné údaje, pre poskytnutie súčinnosti orgánom činným v trestnom konaní.

§ 146 Majiteľ serveru má právo udeliť amnestiu hráčom v prípade hodných osobitného zreteľa.

§ 147 Majiteľ serveru má právo v prípade hodnom osobitného zreteľa uložiť finančnú kauciu do výšky až 100.000.000 eur ingame money za udelenie podmieneného unbanu a následnému trestu. Kaucia sa platí k rukám majiteľa a je nenávratná.

Hlava 12

Opravné prostriedky

§ 148 Voči rozhodnutiu člena ateamu je možné podať prostredníctvom herného fóra odvolanie na vyššiu autoritu serveru. Pokiaľ to situácia dovoľí, člen admin teamu o tejto možnosti poučí hráča pred udelením banu, alebo formou ban reasonu.

§ 149 V prvostupňovom konaní rozhoduje o veci administrátor, ktorého rozhodnutie je záväzná a podanie opravného prostriedku nemá odkladný účinok.

§ 150 V druhostupňovom konaní rozhoduje o veci člen vedenia serveru.

§ 151 Pokiaľ ide o odvolanie voči rozhodnutiu člena vedenia serveru, celé konanie sa preberá ako druhostupňové konanie.

§ 152 V prípade, že sa bude sťažnosť týkať trestu a preukáže sa oprávnenosť trestu, bude tento trest zdvojnásobnený.

§ 153 Odvolanie je možné podať len voči trestom uvedených v § 139.

§ 154 Po rozhodnutí člena admin teamu o vynesení rozhodnutia vo veci, má hráč právo v lehote do 24 hodín podať odvolanie proti

tomuto rozhodnutiu, pričom toto odvolanie musí byť riadnym spôsobom zdôvodnené. V prípade, že hráč podá odvolanie vo veci, argumenty, ktoré hráč predniesol v rámci odvolania sú opätovne preskúmané. V prípade, že pôjde o relevantné argumenty, člen vedenia zmení rozhodnutie vo veci samej. Odvolanie proti rozhodnutiu neslúži na vyjadrenie názoru.

Hlava 13

Teamspeak server

§ 155 Teamspeak server je oficiálnym komunikačným kanálom MidasCraftu a každý hráč má právo ho využívať vo svoj prospech.

§ 156 Teamspeak server môžu využívať aj hráči, ktorí nehrajú aktívne na serveri MidasCraft pre svoje osobné potreby.

§ 157 Teamspeak server môžu využívať aj streameri, ktorí ho využívajú na vylepšenie kvality streamov.

§ 158 Majiteľ, vedenie serveru a administrátor majú vždy posledné slovo. Ak majiteľ svoje rozhodnutie prehlási za konečné, nie je možné sa voči nemu odvolať.

§ 159 Majiteľ, vedenie serveru a administrátor si vyhradzujú všetky práva.

§ 160 V prípade urážky, alebo hanobenia člena admin teamu, rovnako ako v prípade preukázateľných provokácií môže majiteľ, vedenie serveru, alebo ktorýkoľvek člen admin teamu udeliť trest podľa Hlavy 10 tohto zákona.

§ 161 Urážka člena admin teamu, alebo hanobenie člena admin teamu môže zakladať právny nárok člena admin teamu na primerané zadosťučnenie v zmysle Občianskeho zákona Slovenskej republiky, alebo Trestného zákona Slovenskej republiky, prípadne obdobných zákonov Českej republiky.

§ 162 Je zakázané byť vulgárny, drzý a pod.

§ 163 Akékoľvek prejavy rasizmu, nacizmu, terorizmu, rasizmu, homofóbie, diskriminácie

a náboženských narážok sú zakázané. V prípade porušenia pravidla si server vyhradzuje právo postúpiť vec OČTK.

§ 164 Je zakázané mať nevhodný a vulgárny nickname, description, názov roomky, popis roomky a avatar. Je prísne zakázané používať nickname TeamSpeakUser alebo DiscordUser alebo ich prípadne variácie.

§ 165 Za zneužívanie vstupnej miestnosti a obťažovania členov ateamu nezmyselnými otázkami, alebo ponukami môže byť užívateľovi udelený trest.

§ 166 Je zakázané klamať, alebo podvádzať členov Ateamu.

§ 167 Na Teamspeaku je prísne zakázané spamovať log, PM, Poke.

§ 168 Je prísne zakázané šíriť reklamu akýmkoľvek spôsobom.

§ 169 Je prísne zakázané oslovovať členov ateamu krstným menom či priezviskom. Na to je určený herný nick, ktorý používajte na komunikáciu.

§ 170 Člen ateamu si hráča môže bez upozornenia presunúť do príslušnej miestnosti, pokiaľ potrebuje vyriešiť niečo dôležité, alebo upozorniť na správanie hráča.

§ 171 Je zakázané vydávať sa za člena Ateamu, Youtubera, Významnú osobnosť a pod. Na TeamSpeaku je prísne zakázané ignorovať členov A-Teamu a ich rozhodnutia.

§ 172 Člen A-teamu vás môže bez varovania zabanovať za používanie Proxy & VPN serverov.

§ 173 Vo free roomkach je prísne zakázané púšťať hudbu, otravné zvuky, nahrávať / streamovať, či používať meniče hlasu. Zároveň je zakázané pripojiť na server vlastného neautorizovaného music / voice bota.

§ 174 Multiúčet na Teamspeak serveri je zakázaný

§ 175 Je zakázané akýmkoľvek spôsobom urážať a zosmiešňovať členov A-teamu.

§ 176 Je prísne zakázané nahrávať / streamovať rozhovor medzi hráčom a podporou serveru.

§ 177 Je zakázané vyhrážať sa členom A-Teamu, či hráčom.

§ 178 V prípade nevhodného správania môže byť hráč označený rankom „Kidiot“, alebo „Toxic player“.

§ 179 V prípade dlhodobého vzorného správania môže byť hráč označený rankom „Majnkrafták“.

§ 180 Je zakázané na Teamspeak serveri a Discord serveri prevádzkovať MusicBota bez povolenia správcu, alebo majiteľa serveru.

§ 181 Je prísne zakázané hanobiť, alebo urážať oficiálnych partnerov serveru MidasCraft akýmkoľvek spôsobom.

Hlava 14

Lehoty

§ 182 Lehoty sa počítajú v dňoch a mesiacoch. Za deň sa na účely rozšírených pravidiel považuje pracovný deň. Za deň sa na účely rozšírených pravidiel serveru nepovažuje víkend, alebo sviatok.

§ 183 Člen admin teamu je povinný sa zaoberať podanou žiadosťou o unban bez zbytočného odkladu, najneskôr však do 24 hodín od podania žiadosti o unban.

§ 184 Člen vedenia serveru rozhodne o podanej žiadosti o unban, ktorá spĺňa všetky formálne záležitosti najneskôr do 7 dní od jej podania.

§ 185 V prípade, že žiaden člen vedenia serveru nerozhodne o unbane v lehote do 7 dní od jej podania, žiadosť sa automaticky zamieta.

§ 186 Člen vedenia serveru rozhodne o výsledku ústneho pohovoru kandidáta za člena admin teamu do 14 dní od konania pohovoru.

§ 187 V prípade, že žiaden člen vedenia serveru nerozhodne o prihláške v lehote do 14 dní od konania pohovoru, prihláška sa automaticky zamieta.

§ 188 Majiteľ serveru je povinný rozhodnúť o sťažnosti voči konaniu člena admin teamu do 14 dní od podania sťažnosti.

§ 189 V prípade, že majiteľ serveru nerozhodne o sťažnosti voči konaniu člena admin teamu do 14 dní od podania sťažnosti, sťažnosť sa zamieta.

Hlava 15

Bezpečnosť serveru MidasCraft

§ 190 Bezpečnosť serveru MidasCraft (ďalej len „BSM“) je bezpečnostnou zložkou serveru MidasCraft, ktorej hlavnou úlohou je kontrola dodržiavania pravidiel nielen u hráčov serveru, ale aj v rámci admin teamu.

§ 191 V rámci admin teamu BSM môže vyšetrovať ranky Helper, Builder, Admin, Hlavný admin, Hlavný helper a Správca. Člen BSM s nižším rankom, než je prešetrovaný rank požiada o súčinnosť pri vyšetrovaní člena vedenia serveru, pričom člena vedenia na daný prípad určí majiteľ serveru.

§ 192 Členov BSM určuje a vymenováva majiteľ serveru spomedzi členov súčasného admin teamu.

§ 193 Členom BSM musí byť v prípade vyšetrovania člena admin teamu aj jeden hráč z prostredia komunity hráčom s rankom Hráč, Donator, Donator+, Senátor alebo ExAdmin. Tento člen je menovaný senátom a pri vyšetrovaní poskytuje admin teamu plnú súčinnosť.

§ 194 BSM sa priamo zodpovedá majiteľovi serveru a výsledky svojej činnosti mu hlási v pravidelných intervaloch.

§ 195 Členovia BSM kontrolujú dodržiavanie právomoci a interných zásad u jednotlivých členov admin teamu.

§ 196 Členovia BSM kontrolujú nad rámec bežných povinností admina aj správanie sa

podozrivých hráčov, ktorí môžu predstavovať hrozbu pre riadne fungovanie serveru.

§ 197 Pod hrozbou riadneho fungovania serveru sa považuje bugovanie, cheatovanie, pokusy o útok na server, poškodzovanie dobrého mena serveru, resp. iných javov, ktoré môžu byť vyhodnotené ako potencionálna hrozba pre server.

§ 198 BSM má povinnosť uniesť dôkazné bremeno pri vyšetrovaní hráča alebo člena admin teamu.

§ 199 BSM má právo na dokázanie viny využiť všetky dostupné prostriedky, ktoré určujú rozšírené pravidlá serveru a platné zákony.

§ 200 Dôkaz získaný spôsobom inak, ako je určený rozšírenými pravidlami serveru prípadne zákonom je neprípustný a pri rozhodovaní sa naň nebude brať ohľad.

§ 201 BSM má povinnosť ku každému vyšetrovaniu zabezpečiť také dôkazy, ktoré preukážu jednoznačnú vinu alebo nevinu prešetrovaného hráča alebo člena admin teamu. V prípade nedostatku dôkazných prostriedkov sa prešetrovaný hráč, alebo člen admin teamu oslobodí.

§ 202 BSM za každých okolností považuje prešetrovaného hráča, alebo člena admin teamu za neviného a to až do doby, kým nie je jeho vina preukázaná. Pri vyšetrovaní sa voči podozrivému správajú slušne a v rámci zásad slušného správania sa.

§ 203 Prešetrovaný hráč, alebo člen admin teamu má povinnosť poskytnúť súčinnosť pri vyšetrovaní členmi BSM na dobu nevyhnutnú k riadnemu vyšetreniu veci.

§ 204 BSM má povinnosť informovať hráča, alebo člena admin teamu o začatí vyšetrovania. Táto povinnosť BSM zaniká, pokiaľ by informovanie o začatí vyšetrovania mohlo zmariť priebeh vyšetrovania.

§ 205 Vyšetrovaný hráč, alebo člen admin teamu má právo podať sťažnosť v prípade, že:

- a) existuje preukázateľná zjavná zaujatosť člena BSM pri vyšetrovaní
- b) člen je priamo poškodeným účastníkom konania
- c) člen BSM sa podľa názoru prešetrovaného hráča dopúšťa šikanózneho správania

§ 206 V prípade podania sťažnosti na člena BSM má hráč resp. člen admin teamu povinnosť uniesť dôkazné bremeno.

§ 207 Sťažnosť voči konaniu členov BSM sa podáva k rukám majiteľa, prostredníctvom niektorého z komunikačných kanálov.

§ 208 V prípade zhromaždenia dostatočného množstva dôkazných prostriedkov voči hráčovi je BSM povinné spracovať návrh na potrestanie hráča, do ktorého priloží všetky získané dôkazy. Tento návrh následne predloží členovi vedenia serveru na ďalšie riešenie.

§ 209 Člen vedenia serveru je povinný po prijatí návrhu začať návrh riešiť bezodkladne. Člen vedenia serveru je povinný v rámci návrhu požiadať o stanovisko dotknutého hráča.

§ 210 Konečné rozhodnutie v prípadoch riešených BSM vo vzťahu k hráčom má vždy člen vedenia. Príslušníci BSM majú povinnosť pri komunikácii s vedením navrhnúť ďalší postup resp. udelenie trestu v zmysle rozšírených pravidiel serveru, etického kódexu admin teamu a interných zásad správania sa člena admin teamu.

§ 211 V prípade zhromaždenia dostatočného množstva dôkazných prostriedkov voči členovi admin teamu je BSM povinné spracovať návrh na potrestanie hráča, do ktorého priloží všetky získané dôkazy. Tento návrh následne predloží majiteľovi serveru na ďalšie riešenie.

§ 212 Majiteľ serveru je povinný po prijatí návrhu začať návrh riešiť bezodkladne,

najneskôr však do siedmich dní. Majiteľ serveru vykoná konfrontáciu s obvineným členom admin teamu osobne, pričom na konfrontáciu môže prizvať aj ďalších členov vedenia serveru.

§ 213 Konečné rozhodnutie v prípadoch riešených BSM vo vzťahu k administrátorom má vždy majiteľ serveru. Príslušníci BSM majú povinnosť pri komunikácii s majiteľom navrhnúť ďalší postup resp. udelenie trestu v zmysle rozšírených pravidiel serveru, etického kódexu admin teamu a interných zásad správania sa člena admin teamu. Trest udelený členovi admin teamu v prípade porušenia pravidiel sa zverejní na webe serveru.

§ 214 Hráč, alebo člen admin teamu, ktorý závažným spôsobom naruší alebo marí priebeh vyšetrovania sa primeraným spôsobom potrestá.

§ 215 Hráč, ktorý má k dispozícii dôkaz proti inému hráčovi, alebo členovi admin teamu, je povinný tento dôkaz na požiadanie vydať vyšetrojúcemu členovi BSM.

§ 216 V prípade, že hráč odmietne vydať dôkaz proti inému hráčovi, ktorý má k dispozícii, potrestá sa hráč, ktorý tento dôkaz nevydal z dôvodu marenia vyšetrovania.

§ 217 Všetky postihy voči členom admin teamu a hráčom vyšetrovaných prostredníctvom BSM sú zverejňované na webovej stránke MidasCraftu.

Hlava 16

PVP

§ 218 Pod pojmom PVP sa rozumie súboj player vs. Player, čiže hráča proti hráčovi, pri ktorom je hráča možné iného hráča poraniť, zraniť, spôsobiť mu ujmu na zdraví, jeho vybavení alebo ho usmrtiť. PVP nie je nijakým spôsobom obmedzené počtom útočníkov, alebo obrancov

§ 219 PVP je povolené v rámci vybraných svetoch serveru, alebo v regiónoch na to určených (napr. aréna).

§ 220 Za súboj 1v1 sa považuje útočný súboj dvoch hráčov s ktorým obaja súhlasili. Súboje 1v1 sa konajú výhradne v aréne.

§ 221 Za súboj 1v1 sa nepovažuje útočný súboj útočníka voči obrancovi v regióne na to určenom za použitia štandardných útočných metód a to najmä fyzický súboj, využívanie opravovacích esencií, elixírov alebo iných serverom definovaných itemov určených pre PVP súboj.

§ 222 Súboj popísaný v § 220 je pre účely zákona nazývaný „PVP útok hráča proti hráčovi“.

§ 223 Pri PVP útoku hráča proti inému hráčovi je prípustná účasť ďalších osôb na podporu, obranu alebo pomoc útočiacej, alebo brániacej sa strane.

§ 224 Útok viacerých útočníkov voči početne menšej skupine obrancov je povolený.

§ 225 Útočiaci hráč má v prípade úspešného útoku a zabitia brániaceho hráča právo získať jeho korisť, ak mu to dovoľia okolnosti. Brániaci sa hráč nemá nárok na vrátenie svojich vecí.

§ 226 Pri PVP útoku je možné využiť všetky prostriedky ktoré pravidlá pripúšťajú. Pri PVP útoku je prísne zakázané používať podporné programy spôsobujúce neférovú výhodu.

§ 227 Dynmap tracking je povolený.

§ 228 Je prísne zakázané odpájať sa z boja v prípade hroziaceho, alebo trvajúceho útoku. V prípade, že sa hráč takéhoto konania dopustí, môže a bude mu udelený primeraný trest.

§ 229 Za odpojenie sa z boja sa nepovažuje využitie teleportačného zariadenia, ktoré má hráč v držbe. To neplatí v prípade, že člen admin teamu cielene použil portovací príkaz.

§ 230 Hráč má právo zvoliť ako jednu z možností obrany, útek do non-PVP zóny.

§ 231 Za odpojenie sa z boja sa nepovažuje vstup hráča do non-PVP zóny.

§ 232 PVP súboj v prípade, že hráč bojuje s bossom za účelom usmrtenia brániaceho sa hráča útočníkom je v súlade s pravidlami.

§ 233 Prísne sa zakazuje cielené usmrtenie hráča, ktorý bojuje s bossom a následné získanie koristi z bossa, ktorému spôsobil brániaci sa hráč viac ako 25% poškodenie. Takéto konanie je v rozpore so zásadami poctivej hry.

§ 234 V prípade, že v PVP svete alebo regióne zaútočí skúsený hráč na nového hráča, alebo ho zabije, má skúsený hráč povinnosť novému hráčovi nahradiť predmety, ktoré mal v tom čase pri sebe a poskytnúť mu kompenzáciu a to vo výške 25% majetku nového hráča. V prípade spornej situácie určí výšku náhrady hráča prítomný člen admin teamu. Pokiaľ nie je na serveri prítomný, má nový hráč právo požiadať o kompenzáciu prostredníctvom herného fóra a to až do výšky 50% majetku nového hráča, ktorého pravidlami chránené záujmy boli poškodené. Táto kompenzácia je uhrádzaná z finančných alebo majetkových prostriedkov útočníka.

§ 235 Na účely výkladu pravidiel sa za skúseného hráča považuje hráč, ktorý je na serveri zaregistrovaný minimálne 15 dní. Na účely výkladu pravidiel sa za nového hráča považuje hráč, ktorý je na serveri zaregistrovaný menej ako 7 dní.

§ 236 V PVP súboji sa bojuje čestne a podľa pravidiel.

§ 237 Pri súboji 1v1 je víťaznému hráčovi automaticky priznávaný titul „lepší súper“ ako formálne vzdanie cti.

§ 238 Víťazstvo pri PVP súboji nie je dôvodom k nadradenosti alebo k inému zvýhodneniu hráča.

§ 239 Porazený hráč si zaslúži uznanie a nesmie byť terčom posmechu a to ani skrytého.

§ 240 Hráči, ktorí sa účastnia PVP majú povinnosť ísť svojim správaním a príkladom mladším aj starším hráčom

§ 241 PVP Šikana iného hráča je zakázaná. Ak je medzi útočníkom a obrancom zjavný nepomer síl a zo strany útočníka dochádza k opakovaným útokom s cieľom znepríjemniť hru slabšiemu hráčovi, ide o šikanu.

§ 242 Spawn-kill sa zakazuje.

§ 243 Kto iného hráča usmrtí počas jeho neprítomnosti pri klávesnici v stave (AFK) v non-PVP svete s využitím hernej mechaniky, dopustí sa porušenia pravidiel (napr. utopenie hráča podkopaním bloku, úmyselné zhodenie do lávy, podpálenie, atď.). To neplatí v prípade, že ide o PVP svet.

§ 244 Nutná obrana je na účely výkladu pravidiel považovaná obrana, ktorou niekto odvracia priamo hroziaci alebo trvajúci útok na svoju hernú osobu. O nutnú obranu nejde, ak obrana bola celkom zjavne neprimeraná útoku, najmä k jeho spôsobu, miestu a času, okolnostiam vzťahujúcim sa k osobe útočníka, alebo k osobe útočníka.

§ 245 Čin v rozpore s pravidlami, ktorým niekto odvracia nebezpečenstvo priamo hroziace chránenému záujmu nie je porušením pravidiel a označuje sa ako krajná núdza. Nejde o krajnú núdzu, ak bolo možné nebezpečenstvo za daných okolností možné odvrátiť inak alebo ak spôsobený následok je zjavne závažnejší ako ten, ktorý hrozil.

Hlava 17

Klany

§ 246 Postavenie a fungovanie klanov a senátu na RPG serveri upraví osobitný predpis.

Hlava 18

Rôzne

§ 247 Špecifické herné mechaniky a situácie sa upravujú podľa pravidiel pre každý herný server osobitne v pravidlách serveru.

§ 248 Prevádzku obchodov (chest-shop) na jednotlivých serveroch upraví osobitný predpis na webe serveru.

§ 249 PVP na jednotlivých serveroch a jeho nastavenia upraví osobitný predpis na webe serveru.

§ 250 Postavenie a fungovanie klanov na RPG serveri upraví osobitný predpis na webe serveru.

§ 251 Postavenie a fungovanie senátu na RPG serveri upraví osobitný predpis na webe serveru.

§ 252 Úprava pravidiel podľa § 247, § 248, § 249, §250 a § 251 nemusí podliehať predchádzajúcemu ohlasovaniu a hráči majú povinnosť sledovať tieto zmeny.

§ 252 Hráč má právo požiadať o zmenu pravidiel prostredníctvom herného fóra hry predpísaným spôsobom, pričom je dôležité zachovanie formálnej stránky návrhu na zmenu pravidiel serveru. Akýkoľvek iný spôsob žiadosti o zmenu pravidiel než prostredníctvom herného fóra bude automaticky zamietnutý. O zmene pravidiel serveru rozhoduje vedenie serveru.

§ 253 Prejudiciálne výklady pravidiel uverejnené na hernom fóre serveru majú silu pravidiel.

§ 254 Pokiaľ člen podpory na webe podpory prehlási ticket za uzavretý, hráč ho môže späťne otvoriť iba v odôvodnených prípadoch. Za dôvodný prípad sa považuje pridanie nových dôkazov. Za dôvodný prípad sa nepovažuje vyjadrenie názoru na vyriešenie ticketu, alebo na server. V prípade zneužívania tejto funkcie je možné hráčovi udeliť trvalý ban na webe.

§ 255 Herná podpora hráčom sa poskytuje výhradne cez ticket systém na podpore. Akákoľvek iná korešpondencia bude považovaná za nerelevantnú.

§ 256 Používanie vulgarít akéhokoľvek druhu, osočení, urážok alebo iných invektív voči členom podpory serveru, alebo voči iným hráčom v rámci komunikácie s hernou podporou nie je povolené a bude sa trestať.

§ 257 Herná podpora si vyhradzuje právo odmietnuť komunikáciu s hráčom, ktorého

konanie je v rozpore s dobrými mravmi, alebo zákonmi Českej či Slovenskej republiky.

§ 258 Herná podpora neposkytuje oficiálnu podporu ani riešenie problémov na platforme Discord.

§ 259 Vedenie serveru rozhodne o návrhu na zmenu pravidiel predloženého v zmysle § 251 do 14 dní. V prípade, že existuje prekážka na zmenu pravidiel, oznámi sa navrhujúcemu hráčovi, ktorý má možnosť návrh upraviť, alebo vziať späť tak, aby bol v súlade s existujúcou prekážkou.

§ 260 V prípade akéhokoľvek sporu alebo sporného nároku vyplývajúceho z tejto zmluvy alebo s touto zmluvou súvisiaceho, sa zmluvné strany (hráč a zástupca serveru) dohodli, že sa prednostne pokúsia spor alebo sporný nárok vyriešiť prostredníctvom mediácie. Mediácia bude vykonaná mediátorom zapísaným v registri mediátorov vedenom Ministerstvom spravodlivosti Slovenskej republiky a v zmysle Zákona o mediácii. Ak sa mediáciou nedosiahne dohoda do 6 mesiacov od doručenia žiadosti o začatie mediácie protistrane, akékoľvek spory alebo sporné nároky budú riešené rozhodcovským konaním podľa Zákona o rozhodcovskom konaní Rozhodcovským súdom.

§ 261 Platí prísny zákaz akýmkoľvek spôsobom urážať server, členov ateamu, alebo vedenie serveru. Porušenie tohto zákazu môže vyústiť až v trvalý IP ban.

§ 262 V prípade neporozumenia pravidiel má hráč povinnosť požiadať o prejudiciálny výklad pravidiel prostredníctvom herného fóra za účelom ich pochopenia.

§ 263 V prípade, že hráč pravidlo poruší a nepožiadal predtým o prejudiciálny výklad pravidla na fóre, má sa za to, že tomuto pravidlu rozumel.

§ 264 Hráči, ktorí majú na serveri premium rank (Donator alebo Donator+) majú prednostné právo pri vybavovaní ticketov v rámci hernej podpory

§ 265 Server MidasCraft si vyhradzuje právo udelenia preventívneho banu členom admin

teamu iného serveru, v prípade, že má podozrenie, že dochádza k nekalým praktikám zo strany iného serveru, alebo člena admin teamu tohto serveru.

§ 266 Server MidasCraft si vyhradzuje právo udelenia preventívneho banu jedincom a hráčom, ktorí môžu predstavovať potencionálnu bezpečnostnú hrozbu.

§ 267 Server MidasCraft si vyhradzuje právo udelenia preventívneho banu hráčom, ktorých konanie je v rozpore s dobrými mravmi, pričom týmto správaním sa rozumie nielen správanie sa na serveri, ale rovnako aj na ďalších komunikačných, sociálnych, alebo streamovacích platformách.

§ 268 V prípade poskytovania súčinnosti s orgánmi činnými v trestnom konaní má server MidasCraft právo až do právoplatného rozhodnutia vo veci pozastaviť hráčsky účet.

§ 269 Server MidasCraft má právo vyžadovať v odôvodnených prípadoch informácie týkajúce sa overenia totožnosti hráča.

§ 270 Server MidasCraft nezodpovedá za činy iných serverov, ani za členov admin teamov iných serverov.

§ 271 Server MidasCraft má právo nadväzovať partnerstvá s inými servermi, prípadne hernými portálmi, službami, hostingami, streamermi, alebo inými osobami, hodných osobitného zreteľa. O nadväzovaní partnerstva rozhoduje výhradne majiteľ serveru.

§ 272 Server MidasCraft má právo nadväzovať partnerstvá s inými servermi, prípadne hernými portálmi, službami, hostingami, streamermi, alebo inými osobami, hodných osobitného zreteľa. O nadväzovaní partnerstva rozhoduje výhradne majiteľ serveru.

§ 273 Oficiálnym komunikačným jazykom na serveri je Slovenský jazyk a Český jazyk, pričom oba jazyky majú rovnocenné postavenie.

§ 274 V prípade, že hráč pri komunikácii s členom admin teamu nerozumie jazyku, ktorý používa člen admin teamu, server nenesie

zodpovednosť za komunikačnú bariéru na strane hráča.

§ 275 Počas pohovoru na pozíciu člena admin teamu sa predpokladá znalosť slovenského ale aj českého jazyka na komunikačnej úrovni. V prípade, že kandidát na člena admin teamu nerozumie jednému z jazykov na komunikačnej úrovni, jeho prihláška sa automaticky zamietá.

§ 276 Prísne sa zakazuje prevádzkovanie akéhokolvek chunk-loaderu na ktoromkoľvek serveri v rámci siete MidasCraft.

§ 277 V prípade mimoriadneho stavu, núdzového stavu, stavu epidemiologickej núdze, vojnového stavu alebo stavu biologického, chemického ohrozenia, alebo v prípade stavu hodného osobitného zreteľa má právo Majiteľ serveru uskutočniť nábor bez nutnosti vykonania prijímacieho pohovoru alebo písomného testu.

§ 278 V prípade mimoriadneho stavu, núdzového stavu, stavu epidemiologickej núdze, vojnového stavu alebo stavu biologického, chemického ohrozenia, alebo v prípade stavu hodného osobitného zreteľa má právo Majiteľ serveru zakázať nábor na server podľa platných pravidiel.

§ 279 Člen admin teamu prijatý za mimoriadnych okolností uvedených v § 261 a § 262 je považovaný za mimoriadneho člena admin teamu a je prijímaný na čas nevyhnutný na zabezpečenie riadneho fungovania serveru.

§ 280 Mimoriadny člen admin teamu má osobitné postavenie v rámci admin teamu a povinnosti na maximálnej úrovni adekvátnej ranku Helper. Mimoriadny člen admin teamu nemá prístup k internej komunikácii admin teamu, bugsheetu alebo informačného rozhrania. V rámci jurisdikcie vedenia je mimoriadny člen admin teamu pridelený určenému správcovi.

§ 281 Mimoriadny člen po skončení okolností uvedených v § 260 a § 261 ukončuje svoje povinnosti a vracia sa na svoju pôvodnú hráčsku pozíciu.

§ 282 Mimoriadny člen admin teamu sa môže stať aj riadnym členom admin teamu, avšak najneskôr po skončení mimoriadnej situácie je povinný absolvovať písomný pohovor a ústne preskúšanie na príslušnú pozíciu v rámci ateamu.

§ 283 Hráč je povinný strážiť si expiráciu svojho premium ranku. V prípade, že malo dôjsť k expirácii a k expirácii ranku nedošlo je povinný vec nahlásiť vedeniu serveru. Porušenie tohto ustanovenia môže byť potrestané až trvalým IP banom

Hlava 19

Záverečné ustanovenia

§ 284 V prípade, že sa na serveri vyskytne situácia, ktorú tento zákonník neupravuje, použijú sa pri rozhodovaní primerane ustanovenia relevantných právnych predpisov Slovenskej republiky, ktoré sa pre daný prípad použijú ako východiskové.

§ 285 Tento zákonník nadobúda účinnosť dňa 24.02.2018 a bol novelizovaný 20.10.2018, 17.12.2018, 11.02.2019, 06.03.2019, 25.06.2019, 04.08.2019, 03.11.2019, 06.01.2020, 29.02.2020, 19.03.2020, 11.06.2020.

§ 286 Tento zákonník bol novelizovaný ku dňu 24.07.2020.