

ROZŠÍRENÉ PRAVIDLÁ SERVERU

z 24.02.2018,

Hlava 1

Všeobecné ustanovenia

§ 1 Hrou na serveri MidasCraft hráč akceptuje a súhlasí so všetkými pravidlami, VOP aj Zákonníkom MidasCraftu a zároveň udeľuje súhlas so zásadami ochrany osobných údajov a ich spracovaní v zmysle nariadenia EÚ GDPR (General Data Protection Regulation).

§2 Tento zákonník, pravidlá, VOP a pravidla TS serveru platia na serveri MidasCraft.sk, vrátne hernej online podpory, fóra hry, teamspeaku a webu.

§ 3 Hráč hrou na serveri udeľuje súhlas s prípadným zverejnením IP adresy, e-mailu na webe a zároveň udeľuje súhlas na logovanie všetkej komunikácii v hre a na webe.

§ 4 Výklad pravidiel je v kompetencii administrátorov serveru a vedenia serveru.

§ 5 Admin team si vyhradzuje zmenu pravidiel, VOP alebo Zákonníka MidasCraftu aj bez predchádzajúceho upozornenia. Pri výklade pravidiel je zaväzujúca právna úprava nachádzajúca sa na webe serveru.

§ 6 Pokyny ktoréhokol'vek člena ateamu sú pre hráčov záväzné a musí ich rešpektovať.

§ 7 Hráč pri pripojení sa na server MidasCraft sa zaväzuje k tomu, že bude rešpektovať a dodržiavať zákony Slovenskej a Českej republiky, Európske zákony a medzinárodné právne predpisy.

§ 8 Všetok virtuálny majetok na serveri MidasCraft (itemy, účty a výhody) sú výhradným vlastníctvom serveru MidasCraft

a nemôžu byť nijakým spôsobom od serveru vymáhateľné.

§ 9 Hráči majú právo okrem hlavného serveru využívať aj služby Teamspeak serveru a webového portálu Midascraft.sk

§ 10 Hráči nemajú právo vstupu na vývojové servery a nie je možné si tento vstup nijako vynútiť, o prístupe na vývojový server rozhoduje majiteľ serveru.

§ 11 Hráč s rankom Donator+ má právo na a základné informácie o pripravovaných herných featurách, ktoré sa plánujú do hry implementovať. Nemá však nárok na informácie týkajúce sa programmingu.

§ 12 Server Midascraft si vyhradzuje právo dočasne prerušiť funkčnosť, alebo činnosť serveru bez predchádzajúceho ohlásenia a bez udania dôvodu.

§ 13 Server MidasCraft nie je serverom patriacim firme Mojang a nesmie sa s touto firmou spájať. Primárnym účelom serveru je zábava a voľnočasová aktivita.

§ 14 Server vedie team administrátorov, pričom medzi členov admin teamov patria užívatelia s nasledujúcimi rankami: [M] Majiteľ, [S] Správca, [HH] Hlavný Helper, [A] Admin, [HB] Hlavný builder, [B] Builder, [H] Helper.

§ 15 Člen admin teamu nikdy od vás nesmie požadovať, aby ste mu poskytli svoje heslo na pripojenie na herný účet.

§ 16 Člen teamu administrátorov nie je oprávnený vykonať zmenu vášho prihlasovacieho hesla, ani nie je oprávnený vás

informovať o znení hesla. Oprávnenie na zmenu hesla má iba člen Vedenia serveru.

§ 17 V prípade neaktivity dlhšej ako 60 dní dôjde k automatickému zmazaniu vašej rezidencie. To neplatí v prípade, že hráč má oprávnenie proti zmazaniu rezidencie pridelené serverom.

§ 18 V prípade neaktivity dlhšej ako 70 dní dôjde k automatickému zrušeniu herného účtu.

§ 19 Hráč je povinný priebežne na webe kontrolovať sekciu Pravidlá, Ústavu a VOP pre ich prípadné doplnenie

§ 20 Každý hráč má právo vedieť v prípade porušenia pravidiel dôvod jeho zabanovania uvedením v banliste serveru.

§ 21 Pokiaľ dôjde zo strany hráča k úmyselnému, alebo neúmyselnému poškodeniu serveru, má vedenie serveru právo hráča zabanovať a to aj v prípade, že to nie je uvedené v pravidlách. Rovnako má vedenie serveru právo v prípade fyzického, či logického poškodenia serveru požadovať od hráča odškodnenie v zmysle Občianskeho zákona.

Hlava 2

Server

§ 22 Server MidasCraft je prevádzkovaný na súkromnom VPS hostingu.

§ 23 Všetky servery MidasCraftu sú výhradným majetkom serveru MidasCraft a ich práva nie sú prevoditeľné.

§ 24 Užívateľ sa zaväzuje využívať iba tie časti serveru, ktoré sú mu dostupné v zmysle jemu pridelenému ranku.

§ 25 Je prísne zakázané akýmkoľvek spôsobom spôsobovať nadmerné zaťaženie serveru.

§ 26 Je prísne zakázané akýmkoľvek spôsobom spôsobovať pády serveru.

§ 27 Server MidasCraft si vyhradzuje právo v prípadoch hodných osobitného zreteľa vykonať rollback serveru o potrebný čas.

§ 28 V prípade rollbacku serveru nevzniká hráčom právo na náhradu škody.

§ 29 Majiteľ serveru môže v prípade rollbacku serveru rozhodnúť o poskytnutí jednorázovej kompenzácie.

§ 30 V prípade pádu serveru si server MidasCraft vyhradzuje právo na jeho dočasné znefunkčnenie.

§ 31 Je prísne zakázané na serveri využívať také redstone obvody, ktoré spôsobujú jeho nadmerné preťaženie. O vyťažnosti redstone obvodu v súvislosti so serverom rozhodne člen admin teamu.

§ 32 Je prísne zakázané na serveri spawnovať také množstvo entít v rámci jedného chunku, ktoré by spôsobilo nadmerné preťaženie serveru.

§ 33 Maximálne povolené množstvo entít v rámci jedného chunku je 70 kusov entít. Tieto entity musia byť rovnomerne rozmiestnené v rámci chunku a nesmú bezprostredne susediť s iným chunkom v ktorom sa nachádza pravidlami obmedzný počet entít a to ani v prípade, že ide o pozemky susediace so sebou v rohoch.

§ 34 Je prísne zakázané akýmkoľvek iným spôsobom nadmerne preťažovať server.

§ 35 V prípade neoprávneného vstupu do počítačového systému sa server zaväzuje okamžite kontaktovať orgány činné v trestnom konaní, ktorým server poskytne súčinnosť.

§ 36 V prípade neoprávneného zásahu do počítačového systému sa server zaväzuje okamžite kontaktovať orgány činné v trestnom konaní, ktorým server poskytne súčinnosť.

Hlava 3

Finančné príspevky pre server

§ 37 Hráč poskytuje príspevok na prevádzku serveru dobrovoľne a z vlastnej vôle a bez nátlaku.

§ 38 Hráč, ktorý poskytuje príspevok je spôsobilý na právne úkony, alebo so zaslaním

príspevku na server súhlasil jeho zákonný zástupca

§ 39 Príspevok na server je nevratný a je považovaný za dar v zmysle občianskeho a obchodného zákonníka.

§ 40 Za príspevok na server nie je možné domáhať sa porušovania už zavedených pravidiel fungovania serveru. V prípade porušenia pravidiel serveru nie je zohľadňované, či užívateľ poskytol, alebo neposkytol finančnú podporu serveru.

§ 41 Nie je možné žiadnym spôsobom vymáhať výhody, herné itemy, či iné veci za poskytnutý finančný príspevok. Rovnako sú tieto výhody neprenosné.

§ 42 Príspevok na server bude použitý výlučne na podporu serveru – čiže na predĺženie prenájmu, zvýšenie slotov, vylepšenie HW, alebo ako platba za pluginy, prípadne reklamu serveru

§ 43 Všetky výhody a herné predmety poskytnuté v rámci poďakovania za finančnú podporu serveru sú majetkom serveru a ich platnosť končí v deň ukončenia serveru, alebo po vypršaní stanovenej lehoty.

§ 44 Každá forma podpory serveru má vopred stanovenú lehotu.

§ 45 Po zaslaní príspevku na server sa platba na server automaticky aktivuje do 15 minút od zrealizovania platby

§ 46 V prípade, že k aktivácii platby nedôjde, hráč má povinnosť kontaktovať člena ateamu, ktorý vec postúpi na riešenie v bezodkladnej dobe.

§ 47 V prípade zneužívania herného bugu vzniká serveru nárok na náhradu škody spôsobenej takýmto správaním

§ 48 Herný server si vyhradzuje právo pred aktiváciou ranku v prípade SMS Donatingu vyžiadať kontrolný kód majiteľa mobilného telefónu, za účelom ochrany pred zneužitím.

Hlava 4

Ochrana osobných údajov

§ 49 Prevádzkovateľ ako aj užívateľ sa zaväzujú k mlčanlivosti o skutočnostiach, ktoré sa vzájomne dozvedeli v súvislosti s prevádzkovaním serveru.

§ 50 Ochrana osobných údajov sa nevzťahuje na prípad, kedy má prevádzkovateľ informačnú povinnosť ustanovenú zákonom (napr. pri trestnom čine apartheidu, popierania zločinov komunizmu, nacizmu a fašizmu a pod.), alebo keď si informácie vyžadujú štátne orgány na to oprávnené zákonom, alebo ide o informácie, ktoré sú verejne dostupné.

§ 51 Užívateľ súhlasí so spracovaním svojich osobných údajov v zmysle Zákona o ochrane osobných údajov 122/2013 Z. z. Slovenskej republiky

§ 52 Užívateľ súhlasí so zasielaním informácií súvisiacich so službami, alebo činmi prevádzkovateľa na elektronickú adresu užívateľa a ďalej súhlasí so zasielaním obchodných informácií na elektronickú adresu klienta.

Hlava 5

Herné účty a zodpovednosť za účet

§ 53 Každý hráč je oprávnený na serveri MidasCraft vlastniť iba jeden herný účet. V prípade, že na jednom PC alebo IP adrese hrajú viacerí hráči, je každý z hráčov povinný túto skutočnosť oznámiť členovi ateamu.

§ 54 Hráč je za bezpečnosť svojho účtu zodpovedný sám a v plnom rozsahu. Hráč je zodpovedný za udelenie prístupu inej osobe.

§ 55 Konanie inej osoby na účte hráča je považované za konanie hráča samotného.

§ 56 Platí zákaz používania nevhodných, vulgárnych alebo nickov zameniteľných s členom ateamu.

§ 57 Herný účet hráča je neprenosný a nie je možné s ním obchodovať. Akékoľvek prevody účtov na iné osoby, než na osobu pôvodného majiteľa, či už kúpou, darovaním, alebo iným spôsobom nadobudnutia, vyústia k trvalému zablokovaniu herného účtu.

Hlava 6

Griefing, krádeže a podvody

§ 58 Akékoľvek griefovanie majetku sa zakazuje! Pod pojmom Griefing sa chápe akékoľvek úmyselné, alebo neúmyselné poškodenie cudzieho výtvoru, alebo akékoľvek cudzieho majetku a zároveň okradnutie, či iný druh, ktorý by mohol závažným, či menej závažným spôsobom poškodiť hru hráča na serveri a to v akomkoľvek svete, vrátane ťažobných svetov.

§ 59 Zakazuje sa akýkoľvek druh podvodu na hráčoch, členoch admin teamu alebo všeobecných podvodoch. Podvod je pre účely tohto zákona definovaný v § 60.

§ 60 Kto využije nevedomosť iného na to, aby ho poškodil, dopúšťa sa podvodu.

§ 61 Vytvorenie alebo používanie herného nicku podobného, alebo napodobňujúceho ktoréhokoľvek člena admin teamu sa považuje za pokus o podvod. Vydávanie sa za člena ateamu sa považuje za podvod.

§ 62 Za pokus o dokonanie niektorého z činov v tomto zákonníku sa rozumie aj nedokonané konanie a je vnímané na účely výkladu pravidiel ako konanie dokonané.

§ 63 Ustanovenia §58, 59 ,60, 61 a 62 sa v primeranej miere použijú aj na ktoromkoľvek zo serverov MidasCraftu.

§ 64 V prípade wipe svetov alebo serveru stráca hráč akúkoľvek možnosť na získanie hernej náhrady.

§ 65 Platí prísny zákaz napomáhania alebo navádzania hráča na porušenie pravidiel, VOP, Zákonníka MidasCraftu, alebo pokynov Administrátora. Napomáhanie alebo navádzanie iného hráča na dokonanie takéhoto činu sa pri posudzovaní bude brať tak, ako keby ho navádzajúci hráč spáchal sám.

Hlava 7

Herné bugy, Cheaty, Reklama

§ 66 Hráč je povinný každý bug bezodkladne nahlásiť a to prostredníctvom príslušnej sekcie herného fóra.

§ 67 V prípade, že hráč bug nenahlási, dopúšťa sa bugovania. Bugovanie na účely tohto zákonníka definuje § 66

§ 68 Herný bug je nezamýšľané správanie itemu, schopnosti, časti hry, alebo celého serveru, ktoré je v rozpore so základným pravidlom fair play a môže zásadným, alebo nepatrným spôsobom narušiť hernú mechaniku, fungovanie pluginu, fungovanie serveru alebo jeho súčasti (napr. Ekonomika serveru, Dungeony, Skilly, Questy a pod.)

§ 69 Fungovanie špeciálneho pluginu, ktorý mení istú hernú mechaniku zodpovedajúcim spôsobom sa nepovažuje za bug.

§ 70 Hráč, ktorý bug neohlási sa potrestá.

§ 71 Hráč, ktorý bug ohlási a následne zneužije sa potrestá.

§ 72 Hráč, ktorý bug ohlási a nezneužije sa nepotrestá.

§ 73 Hráčovi, ktorý bug ohlási a závažným spôsobom tým prispeje k vylepšeniu fungovania serveru je možné po rozhodnutí majiteľa, alebo správcu serveru udeliť hernú odmenu.

§ 74 Používanie akýchkoľvek podporných programov, módov, resourcepackov, alebo iných programov umožňujúce hráčovi pridelenie schopnosti, ktoré mu nie sú bežne na serveri dostupné sa považuje za cheating. Cheating na účely tohto zákonníka definuje § 75.

§ 75 Za cheatovanie sa považuje použitie neštandardných metód pre vytvorenie výhody, alebo nevýhody mimo bežnú hru, s cieľom si uľahčiť, alebo sťažiť hru.

§ 76 Za cheating sa nepovažuje použitie schválených módov definovaných v § 77.

§ 77 Za schválené módy sa považuje: Forge, Liteloader, Optifine, Shaders Mod, Rei's Minimap, Armor Hud, Better Clouds, Chunk Borders, Voxemap, Too Many Items, Not Enough Items, World Edit CUI, Inventory Tweaks, Better Foliage Mod, Better Animals Mod.

§ 78 Skripty, alebo iné podporné programy, ktoré nie sú uvedené v § 77 sú vyslovene zakázané.

§ 79 Hráč má právo požiadať o použitie aj iného podporného programu. O toto povolenie musí požiadať prostredníctvom herného fóra.

§ 80 Akýkoľvek druh reklamy sa zakazuje.

§ 81 Posielanie URL odkazov, ktoré odkazujú na stránky MidasCraftu, alebo s nimi súvisiace a prevádzkované weby nie je považované za reklamu.

§ 82 Hráčom sa prísne zakazuje akýmkoľvek spôsobom upravovať, alebo opravovať, rozoberať, či meniť serverom vytvorené itemy.

§ 83 Ustanovenia § 76, 77 a 78 sa primerane použijú na všetky herné itemy bez výnimky.

Hlava 8

Kidiotizmus a Toxicita

§ 84 Kidiot je hráč, ktorého rozumové a kognitívne schopnosti sú natoľko nevyvinuté, že nie je spôsobilý hrať na našom serveri. Kidiot svojim správaním pohoršuje iných hráčov, alebo členov admin teamu, kladie opakované, alebo nezmyselné otázky na ktoré už predtým dostal odpoveď, neovláda základné gramatické zásady a jeho cieľom nie je hra podľa pravidiel ale znepríjemňovanie života iným hráčom.

§ 85 Kidiotom môže byť aj dospelý hráč, ktorý spĺňa podmienky uvedené v § 84.

§ 86 O udelení trestu za kidiotizmus alebo toxicitu rozhoduje člen ateamu v súlade s internou smernicou.

§ 87 Admin team má právo hráčovi s označením Kidiot udeliť príslušný trest. Výška trestu je na základe uváženia administrátora a nie je možné voči nemu podať opravný prostriedok.

§ 88 V prípade narušenia zamýšľaného správania hernej mechaniky ako je ekonomika, alebo fungovanie pluginu sa považuje za kladenie úkladov proti fungovaniu serveru.

Hlava 9

Admin team

§ 89 Členovia admin teamu sa delia na trvalých a dočasných. Trvalí členovia admin teamu sú užívatelia nesúci rank Helper, Builder, Admin, Správca, Hlavný admin a Majiteľ. Dočasný člen ateamu je užívateľ nesúci rank Senátor.

§ 90 Členovia admin teamu sa delia na vedenie serveru a ateam. Fungovanie vzťahov v rámci ateamu upravuje vnútorný poriadok ateamu. Člen admin teamu je považovaný za autoritu serveru a musí byť rešpektovaná hráčom.

§ 91 Člen admin teamu sa vyberá spomedzi hráčov na serveri počas vyhlásenia výberového konania.

§ 92 Majiteľ serveru môže v prípade hodnom osobitného zreteľa prijať za člena admin teamu aj osobu mimo vyhláseného náboru.

§ 93 Kandidát na člena ateamu musí vždy absolvovať povinný pohovor na teamspeaku a ústnu skúšku. To platí aj v prípade kandidáta prijímaného v zmysle § 89. Na pohovore musia byť vždy prítomní minimálne dvaja členovia admin teamu, pričom jeden z nich musí byť člen vedenia serveru.

§ 94 Rozhodnutie o prijatí alebo neprijatí za člena ateamu sa doručí kandidátovi prostredníctvom herného fóra.

§ 95 Člen admin teamu môže výhody poskytované s príslušným rankom využívať iba na služobné účely. Pokiaľ ich využije na osobné účely, zakladá sa tým dôvod na odobratie ranku.

§ 96 Člen admin teamu na pozícii Helper, Builder a Administrátor má dovolené na danom účte hrať súbežne s výkonom povinností štandardnú hru.

§ 97 Člen admin teamu na pozícii Majiteľ, Správca a Hlavný Admin nemá dovolené na danom hernom účte hrať súbežne s výkonom povinností štandardnú hru.

§ 98 Člen admin teamu na pozícii Helper, Builder a Administrátor nemá k dispozícii OP rank a nemôže využívať jeho výhody.

§ 99 Člen admin teamu na pozícii Majiteľ, Správca a Hlavný Admin má k dispozícii OP rank a môže ho využívať.

§ 100 V prípade, že hráč nerešpektuje pokyny člena ateamu, potrestá sa v súlade s ustanoveniami hlavy 10 tohto zákonníka o trestoch.

§ 101 Hráč má právo diskutovať s členom ateamu, predkladať mu argumenty a dôkazy na preukázanie svojich tvrdení.

§ 102 Admin má právo prehlásiť svoje rozhodnutie za konečné. V prípade prehlásenia rozhodnutia za konečné nie je možné žiadať o opravu rozhodnutia v hre, ale je potrebné žiadať o nápravu rozhodnutia druhostupňovým orgánom v súlade s ustanoveniami hlavy 12 tohto zákonníka o opravných prostriedkoch.

§ 103 V prípade, že hráč nerešpektuje prehlásenie administrátora v súlade s § 99 môže sa potrestať v súlade s ustanoveniami hlavy 10 tohto zákonníka o trestoch.

§ 104 Pri komunikácii s členmi ateamu ako aj inými hráčmi sa správajte slušne a eticky v súlade so základnými pravidlami slušného správania v zaužívanej forme.

§ 105 Pri komunikácii na Teamspeak serveri platí absolútny zákaz zo strany hráčov nahrávania si členov ateamu bez ich súhlasu. Takýto dôkaz nebude pri prípadnom spore braný do úvahy a bude považovaný za neprípustný.

§ 106 Sťažnosti voči konaniu členom admin teamu, alebo podozrenie na zneužitie právomoci zo strany člena admin teamu sa vždy smerujú k rukám majiteľa serveru a to buď prostredníctvom herného fóra, alebo prostredníctvom hernej podpory.

§ 107 Sťažnosť vedená voči členovi admin teamu môže byť aj anonymná. Pre správne uvedenie sťažnosti je potrebné doložiť:

- a) Typ – či ide o sťažnosť (voči správaniu alebo na konanie či nečinnosť admina) alebo ide o podozrenie na porušenie pravidiel a zneužitia právomocí (napríklad givovanie itemov a pod.)
- b) Proti ktorému členovi admin teamu je sťažnosť vedená
- c) Kedy malo dôjsť k závadnému správaniu zo strany člena admin teamu (je potrebné uviesť dátum aj čas)
- d) Dôkazné prostriedky (screenshoty z chatu, prípadne video v súlade s ustanoveniami hlavy 10 rozšírených pravidiel serveru)

§ 108 Člen admin teamu, ktorý je obvinený z podozrenia zo zneužitia právomocí alebo porušenia pravidiel môže byť až do vyriešenia situácie postavený mimo aktívnu službu a môže mu byť odobraný rank do doby vyriešenia sťažnosti.

§ 109 Člen admin teamu má oprávnenie:

- a) vykonávať kontrolnú, preventívnu a edukačnú činnosť v rámci serveru a to bez predchádzajúceho upozornenia.
- b) v prípade kontroly zadržať podozrivého hráča, item, a pod.
- c) požadovať od hráča vysvetlenie

- d) vykonať obrazový, alebo obrazovo-zvukový záznam z konania resp. správania hráča na serveri a tento dôkaz v rámci konania o unban zverejniť
- e) v prípade podozrenia vykonať všetky činnosti na zabránenie páchania ďalšieho porušenia pravidiel
- f) požiadať o kontrolu svojej činnosti člena vedenia serveru. Rovnako je oprávnený konzultovať svoje kroky s členom vedenia serveru

§ 110 Člen admin teamu má povinnosť:

- a) sa v prípade žiadosti o unban k danej žiadosti vyjadriť na príslušnom fóre.
- b) jasne a zrozumiteľne zaznamenať dôvody banu do interných zápiskov serveru, pre potreby evidencie

§ 111 Člen admin teamu udeľuje tresty v zmysle hlavy 10 tohto zákonníka v súlade s ustanoveniami o trestoch.

§ 112 Člen admin teamu nesúci rank Administrátor alebo člen vedenia serveru má oprávnenie na schvaľovanie redstone obvodov, XP fariem a ďalších vecí vyžadujúcich si toto schválenie.

§ 113 Člen admin teamu, ktorý sa dopustí preukázateľného porušenia pravidiel, VOP alebo rozšírených pravidiel serveru sa potrestá IP banom.

Hlava 10

Tresty a dôkazy

§ 114 O druhu a dĺžke trestu rozhoduje člen admin teamu samostatne, priamo na mieste. Pokiaľ to situácia dovoľí, pred udelením banu poučí hráča o možnosti podať odvolanie na hernom fóre.

§ 115 Člen admin teamu pri ukladaní trestu využíva zásadu voľného hodnotenia dôkazov, zásadu ústnosti a bezprostrednosti.

§ 116 Vizuálne záznamy (screenshoty, videá alebo zvukové nahrávky) vyhotovené hráčmi sa považujú za dôkazný materiál, pričom administrátor berie v potaz možnosť manipulácie a kontextu daných dôkazov. Administrátor môže na tieto dôkazy podľa vlastného uváženia brať zreteľ.

§ 117 Vizuálne záznamy (screenshoty, videá alebo zvukové nahrávky) vyhotovené administrátormi sa považujú za dôkazný materiál. Administrátor musí na tieto dôkazy brať zreteľ.

§ 118 Základným dôkazným materiálom je výpis z logu, alebo bezprostredná výpoveď relevantného svedka. Túto relevantnosť posudzuje člen admin teamu.

§ 119 Člen admin teamu môže udeliť nasledujúce tresty:

- a) Trest prepadnutia veci
- b) Trest finančnej pokuty až do výšky 90% hráčovho majetku
- c) Trest nútenej práce v Trestaneckej kolónii
- d) Trest odňatia slobody v jaili
- e) Trest odňatia slobody na záchytke
- f) Trest dočasného umlčania
- g) Trest trvalého umlčania
- h) Trest dočasného banu
- i) Trest trvalého banu
- j) Trest dočasného IP banu
- k) Trest trvalého IP banu
- l) Trest zákazu prístupu k hernej podpore
- m) Trest zákazu prístupu na Facebook Fanpage
- n) Trest prepadnutia ranku
- o) Trest zákazu prístupu na herné fórum
- p) Trest zmazania rezidencie

§ 120 Výška trestu je vždy vecou individuálneho posúdenia zo strany administrátora. Rozhodnutie člena ateamu o treste je záväzné.

§ 121 Administrátor má právo udeliť dočasný herný ban aj hráčovi, ktorého citové

rozpoloženie a rozrušenie mu môže závažným spôsobom poškodiť herný účet.

§ 122 Hráč má právo odvolať sa voči rozhodnutiu administrátora o treste na herné fórum v súlade s ustanoveniami hlavy 11.

§ 123 O výklade pravidiel rozhoduje priamo na mieste administrátor. V prípade pochybností o výklade pravidiel má hráč aj administrátor právo obrátiť sa na majiteľa serveru s prejudiciálnou otázkou výkladu pravidiel. Podanie prejudiciálnej otázky má odkladný účinok voči rozhodnutiu o treste.

§ 124 V prípade, že je poškodením dotknutý člen admin teamu priamo, rozhoduje o udelení banu a o jeho dĺžke nadriadený rank.

§ 125 Žiaden hráč nemôže požiadať o udelenie banu samému sebe.

Hlava 11

Žiadosti o unban, Amnestie

§ 126 Hráč má právo požiadať o udelenie herného unbantu prostredníctvom herného fóra. Žiadosti podané cez hernú podporu, Facebook Fanpage, v hre alebo iným spôsobom nebudú akceptované. V prípade banu na hernom fóre má hráč právo požiadať o unban prostredníctvom ticket systému.

§ 127 Pri podaní žiadosti o unban je dôležité doržať formálny postup podávania žiadosti, zverejnený na hernom fóre.

§ 128 Žiadosť o unban nie je možné podať voči nasledujúcim trestom:

- a) Trest prepadnutia veci
- b) Trest finančnej pokuty až do výšky 90% hráčovho majetku
- c) Trest nútenej práce v Trestaneckej kolónii
- d) Trest odňatia slobody v jaili
- e) Trest odňatia slobody na záchytke
- f) Trest dočasného umlčania

§ 129 Žiadosť o unban je možné podať voči nasledujúcim trestom:

- a) Trest trvalého umlčania
- b) Trest dočasného banu
- c) Trest trvalého banu
- d) Trest dočasného IP banu
- e) Trest trvalého IP banu
- f) Trest zákazu prístupu k hernej podpore
- g) Trest zákazu prístupu na Facebook Fanpage
- h) Trest zákazu prístupu na herné fórum

§ 130 Podanie žiadosti o unban nemá odkladný účinok voči plynutiu trestu.

§ 131 K žiadosti o unban majú právo vyjadriť sa všetci hráči serveru a členovi admin teamu. Majú rovnako právo diskutovať o tejto žiadosti.

§ 132 O konečnom vybavení žiadosti o unban rozhoduje člen vedenia serveru, ktorý rozhodne o udelení alebo neudelení unbantu.

§ 133 Administrátor má právo v prípade unbantu hráčovi udeliť ešte ďalší trest na serveri vo forme trestu nútenej práce v trestaneckej kolónii.

§ 134 Administrátor má právo neodbanovať hráča, ktorý sa dopustil závažného poškodenia serveru.

§ 135 Pokiaľ sa administrátor počas vybavovania žiadosti o unban, alebo priamo počas hry dozvie o spáchaní trestného činu v zmysle Trestného zákona SR alebo ČR, bezodkladne túto vec ohlásí majiteľovi serveru. Hráčovi je v takom prípade udelený trvalý IP ban, je zaznamenaná jeho IP adresa a všetky potrebné údaje, pre poskytnutie súčinnosti orgánom činným v trestnom konaní.

§ 136 Majiteľ serveru má právo udeliť amnestiu hráčom v prípade hodných osobitného zreteľa.

§ 137 Majiteľ serveru má právo v prípade hodnom osobitného zreteľa uložiť finančnú

kauciu do výšky až 100.000.000 eur ingame money za udelenie podmieneného unbanu a následnému trestu. Kaucia sa platí k rukám majiteľa a je nenávratná.

Hlava 12

Opravné prostriedky

§ 138 Voči rozhodnutiu člena ateamu je možné podať prostredníctvom herného fóra odvolanie na vyššiu autoritu serveru. Pokiaľ to situácia dovoľí, člen admin teamu o tejto možnosti poučí hráča pred udelením banu, alebo formou ban reasonu.

§ 139 V prvostupňovom konaní rozhoduje o veci administrátor, ktorého rozhodnutie je záväzné a podanie opravného prostriedku nemá odkladný účinok.

§ 140 V druhostupňovom konaní rozhoduje o veci člen vedenia serveru.

§ 141 Pokiaľ ide o odvolanie voči rozhodnutiu člena vedenia serveru, celé konanie sa preberá ako druhostupňové konanie.

§ 142 V prípade, že sa bude sťažnosť týkať trestu a preukáže sa oprávnenosť trestu, bude tento trest zdvojnásobnený.

§ 143 Odvolanie je možné podať len voči trestom uvedených v § 121.

Hlava 13

Teamspeak & Discord Server

§ 144 Teamspeak server a Discord server je oficiálnym komunikačným kanálom MidasCraftu a každý hráč má právo ho využívať vo svoj prospech.

§ 145 Teamspeak server a Discord server môžu využívať aj hráči, ktorí nehrajú aktívne na serveri MidasCraft pre svoje osobné potreby.

§ 146 Teamspeak server a Discord server môžu využívať aj streameri, ktorí ho využívajú na vylepšenie kvality streamov.

§ 147 Majiteľ, vedenie serveru a administrátor majú vždy posledné slovo. Ak majiteľ svoje rozhodnutie prehlási za konečné, nie je možné sa voči nemu odvolať.

§ 148 Majiteľ, vedenie serveru a administrátor si vyhradzujú všetky práva.

§ 149 V prípade urážky, alebo hanobenia člena admin teamu, rovnako ako v prípade preukázateľných provokácií môže majiteľ, vedenie serveru, alebo ktorýkoľvek člen admin teamu udeliť trest podľa Hlavy 10 tohto zákona.

§ 150 Urážka člena admin teamu, alebo hanobenie člena admin teamu môže zakladať právny nárok člena admin teamu na primerané zadosťučnenie v zmysle Občianskeho zákona Slovenskej republiky, alebo Trestného zákona Slovenskej republiky, prípadne obdobných zákonov Českej republiky.

§ 151 Je zakázané byť vulgárny, drzý a pod.

§ 152 Akékoľvek prejavy rasizmu, nacizmu, terorizmu, rasizmu, diskriminácie a nábženských narážok sú zakázané. V prípade porušenia pravidla si server vyhradzuje právo postúpiť vec OČTK.

§ 153 Je zakázané mať nevhodný a vulgárny nickname, description, názov roomky, popis roomky a avatar. Je prísne zakázané používať nickname TeamSpeakUser alebo DiscordUser alebo ich prípadne variácie.

§ 154 Za zneužívanie vstupnej miestnosti a obťažovania členov ateamu nezmyselnými otázkami, alebo ponukami môže byť užívateľovi udelený trest.

§ 155 Je zakázané klamať, alebo podvádzať členov Ateamu.

§ 156 Na Teamspeaku je prísne zakázané spamovať log, PM, Poke.

§ 157 Je prísne zakázané šíriť reklamu akýmkoľvek spôsobom.

§ 158 Je prísne zakázané oslovovať členov ateamu krstným menom či priezviskom. Na to je určený herný nick, ktorý používajte na komunikáciu.

§ 159 Člen ateamu si hráča môže bez upozornenia presunúť do príslušnej miestnosti, pokiaľ potrebuje vyriešiť niečo dôležité, alebo upozorniť na správanie hráča.

§ 160 Je zakázané vydávať sa za člena Ateamu, Youtubera, Významnú osobnosť a pod. Na TeamSpeaku je prísne zakázané ignorovať členov A-Teamu a ich rozhodnutia.

§ 161 Člen A-teamu vás môže bez varovania zabanovať za používanie Proxy & VPN serverov.

§ 162 Vo free roomkach je prísne zakázané púšťať hudbu, otravné zvuky, nahrávať / streamovať, či používať meniče hlasu.

§ 163 Multiúčet na Teamspeak serveri a Discord serveri je zakázaný

§ 164 Je zakázané akýmkoľvek spôsobom urážať a zosmiešňovať členov A-teamu.

§ 165 Je prísne zakázané nahrávať / streamovať rozhovor medzi hráčom a podporou serveru.

§ 166 Je zakázané vyhrážať sa členom A-Teamu, či hráčom.

§ 167 V prípade nevhodného správania môže byť hráč označený rankom „Kidiot“, alebo „Toxic player“.

§ 168 V prípade dlhodobého vzorného správania môže byť hráč označený rankom „Majnkrafták“.

§ 169 Je zakázané na Teamspeak serveri a Discord serveri prevádzkovať MusicBota bez povolenia správcu, alebo majiteľa serveru.

§ 170 Je prísne zakázané hanobiť, alebo urážať oficiálnych partnerov serveru MidasCraft akýmkoľvek spôsobom.

Hlava 14

Lehoty

§ 171 Lehoty sa počítajú v dňoch a mesiacoch. Za deň sa na účely rozšírených pravidiel považuje pracovný deň. Za deň sa na účely rozšírených pravidiel serveru nepovažuje víkend, alebo sviatok.

§ 172 Člen admin teamu je povinný sa zaoberať podanou žiadosťou o unban bez zbytočného odkladu, najneskôr však do 24 hodín od podania žiadosti o unban.

§ 173 Člen vedenia serveru rozhodne o podanej žiadosti o unban, ktorá spĺňa všetky formálne záležitosti najneskôr do 7 dní od jej podania.

§ 174 V prípade, že žiaden člen vedenia serveru nerozhodne o unbane v lehote do 7 dní od jej podania, žiadosť sa automaticky zamietá.

§ 175 Člen vedenia serveru rozhodne o výsledku ústneho pohovoru kandidáta za člena admin teamu do 14 dní od konania pohovoru.

§ 176 V prípade, že žiaden člen vedenia serveru nerozhodne o prihláške v lehote do 14 dní od konania pohovoru, prihláška sa automaticky zamietá.

§ 177 Majiteľ serveru je povinný rozhodnúť o sťažnosti voči konaniu člena admin teamu do 14 dní od podania sťažnosti.

§ 178 V prípade, že majiteľ serveru nerozhodne o sťažnosti voči konaniu člena admin teamu do 14 dní od podania sťažnosti, sťažnosť sa zamietá.

Hlava 15

Bezpečnosť serveru MidasCraft

§ 179 Bezpečnosť serveru MidasCraft (ďalej len „BSM“) je bezpečnostnou zložkou serveru MidasCraft, ktorej hlavnou úlohou je kontrola dodržiavania pravidiel nielen u hráčov serveru, ale aj v rámci admin teamu.

§ 180 V rámci admin teamu BSM môže vyšetrovať ranky Helper, Builder, Admin, Hlavný admin, Hlavný helper a Správca. Člen BSM s nižším rankom, než je prešetrovaný rank požiada o súčinnosť pri vyšetrovaní člena vedenia serveru, pričom člena vedenia na daný prípad určí majiteľ serveru.

§ 181 Členov BSM určuje a vymenováva majiteľ serveru spomedzi členov súčasného admin teamu.

§ 182 Členom BSM môže byť aj nečlen admin teamu v prípade, že tak ustanoví majiteľ serveru.

§ 183 BSM sa priamo zodpovedá majiteľovi serveru a výsledky svojej činnosti mu hlási v pravidelných intervaloch.

§ 184 Členovia BSM kontrolujú dodržiavanie právomoci a interných zásad u jednotlivých členov admin teamu.

§ 185 Členovia BSM kontrolujú nad rámec bežných povinností admina aj správanie sa podozrivých hráčov, ktorí môžu predstavovať hrozbu pre riadne fungovanie serveru.

§ 186 Pod hrozbou riadneho fungovania serveru sa považuje bugovanie, cheatovanie, pokusy o útok na server, poškodzovanie dobrého mena serveru, resp. iných javov, ktoré môžu byť vyhodnotené ako potencionálna hrozba pre server.

§ 187 BSM má povinnosť uniesť dôkazné bremeno pri vyšetrovaní hráča alebo člena admin teamu.

§ 188 BSM má právo na dokázanie viny využiť všetky dostupné prostriedky, ktoré určujú rozšírené pravidlá serveru a platné zákony.

§ 189 Dôkaz získaný spôsobom inak, ako je určený rozšírenými pravidlami serveru

prípadne zákonom je neprípustný a pri rozhodovaní sa naň nebude brať ohľad.

§ 190 BSM má povinnosť ku každému vyšetrovaniu zabezpečiť také dôkazy, ktoré preukážu jednoznačnú vinu alebo nevinu prešetrovaného hráča alebo člena admin teamu. V prípade nedostatku dôkazných prostriedkov sa prešetrovaný hráč, alebo člen admin teamu oslobodí.

§ 191 BSM za každých okolností považuje prešetrovaného hráča, alebo člena admin teamu za neviného a to až do doby, kým nie je jeho vina preukázaná. Pri vyšetrovaní sa voči podozrivému správa slušne a v rámci zásad slušného správania sa.

§ 192 Prešetrovaný hráč, alebo člen admin teamu má povinnosť poskytnúť súčinnosť pri vyšetrovaní členmi BSM na dobu nevyhnutnú k riadnemu vyšetreniu veci.

§ 193 BSM má povinnosť informovať hráča, alebo člena admin teamu o začatí vyšetrovania. Táto povinnosť BSM zaniká, pokiaľ by informovanie o začatí vyšetrovania mohlo zmariť priebeh vyšetrovania.

§ 194 Vyšetrovaný hráč, alebo člen admin teamu má právo podať sťažnosť v prípade, že:

- a) existuje preukázateľná zjavná zaujatosť člena BSM pri vyšetrovaní
- b) člen je priamo poškodeným účastníkom konania
- c) člen BSM sa podľa názoru prešetrovaného hráča dopúšťa šikanózneho správania

§ 195 V prípade podania sťažnosti na člena BSM má hráč resp. člen admin teamu povinnosť uniesť dôkazné bremeno.

§ 196 Sťažnosť voči konaniu členov BSM sa podáva k rukám majiteľa, prostredníctvom niektorého z komunikačných kanálov.

§ 197 V prípade zhromaždenia dostatočného množstva dôkazných prostriedkov voči hráčovi je BSM povinné spracovať návrh na potrestanie hráča, do ktorého priloží všetky získané dôkazy. Tento návrh následne predloží členovi vedenia serveru na ďalšie riešenie.

§ 198 Člen vedenia serveru je povinný po prijatí návrhu začať návrh riešiť bezodkladne. Člen vedenia serveru je povinný v rámci návrhu požiadať o stanovisko dotknutého hráča.

§ 199 Konečné rozhodnutie v prípadoch riešených BSM vo vzťahu k hráčom má vždy člen vedenia. Príslušníci BSM majú povinnosť pri komunikácii s vedením navrhnúť ďalší postup resp. udelenie trestu v zmysle rozšírených pravidiel serveru, etického kódexu admin teamu a interných zásad správania sa člena admin teamu.

§ 200 V prípade zhromaždenia dostatočného množstva dôkazných prostriedkov voči členovi admin teamu je BSM povinné spracovať návrh na potrestanie hráča, do ktorého priloží všetky získané dôkazy. Tento návrh následne predloží majiteľovi serveru na ďalšie riešenie.

§ 201 Majiteľ serveru je povinný po prijatí návrhu začať návrh riešiť bezodkladne, najneskôr však do siedmich dní. Majiteľ serveru vykoná konfrontáciu s obvineným členom admin teamu osobne, pričom na konfrontáciu môže prizvať aj ďalších členov vedenia serveru.

§ 202 Konečné rozhodnutie v prípadoch riešených BSM vo vzťahu k administrátorom má vždy majiteľ serveru. Príslušníci BSM majú povinnosť pri komunikácii s majiteľom navrhnúť ďalší postup resp. udelenie trestu v zmysle rozšírených pravidiel serveru, etického

kódexu admin teamu a interných zásad správania sa člena admin teamu.

Hlava 16

Rôzne

§ 203 Platí prísny zákaz akýmkoľvek spôsobom urážať server, členov admin teamu, alebo vedenie serveru. Porušenie tohto zákazu môže vyústiť až v trvalý IP ban.

§ 204 V prípade neporozumenia pravidiel má hráč povinnosť požiadať o prejudiciálny výklad pravidiel prostredníctvom herného fóra za účelom ich pochopenia.

§ 205 V prípade, že hráč pravidlo poruší a nepožiadal predtým o prejudiciálny výklad pravidla na fóre v zmysle § 180, má sa za to, že tomuto pravidlu rozumel.

§ 206 Hráči, ktorí majú na serveri premium rank (Donator alebo Donator+) majú prednostné právo pri vybavovaní ticketov v rámci hernej podpory

§ 207 Server MidasCraft si vyhradzuje právo udelenia preventívneho banu členom admin teamu iného serveru, v prípade, že má podozrenie, že dochádza k nekalým praktikám zo strany iného serveru, alebo člena admin teamu tohto serveru.

§ 208 Server MidasCraft si vyhradzuje právo udelenia preventívneho banu jedincom a hráčom, ktorí môžu predstavovať potencionálnu bezpečnostnú hrozbu.

§ 209 Server MidasCraft si vyhradzuje právo udelenia preventívneho banu hráčom, ktorých konanie je v rozpore s dobrými mravmi, pričom týmto správaním sa rozumie nielen správanie sa na serveri, ale rovnako aj na ďalších komunikačných, sociálnych, alebo streamovacích platformách.

§ 210 V prípade poskytovania súčinnosti s orgánmi činnými v trestnom konaní má server

MidasCraft právo až do právoplatného rozhodnutia vo veci pozastaviť hráčsky účet.

§ 211 Server MidasCraft má právo vyžadovať v odôvodnených prípadoch informácie týkajúce sa overenia totožnosti hráča.

§ 212 Server MidasCraft nezodpovedá za činy iných serverov, ani za členov admin teamov iných serverov.

§ 213 Server MidasCraft má právo nadväzovať partnerstvá s inými servermi, prípadne hernými portálmi, službami, hostingami, streamermi, alebo inými osobami, hodných osobitného zreteľa. O nadväzovaní partnerstva rozhoduje výhradne majiteľ serveru.

§ 214 Server MidasCraft má právo nadväzovať partnerstvá s inými servermi, prípadne hernými portálmi, službami, hostingami, streamermi, alebo inými osobami, hodných osobitného zreteľa. O nadväzovaní partnerstva rozhoduje výhradne majiteľ serveru.

Hlava 17

Záverečné ustanovenia

§ 215 Tento zákonník nadobúda účinnosť dňa 24.02.2018 a bol novelizovaný 20.10.2018, 17.12.2018, 11.02.2019, 06.03.2019, 25.06.2019

§ 216 Tento zákonník bol novelizovaný ku dňu 04.08.2019.